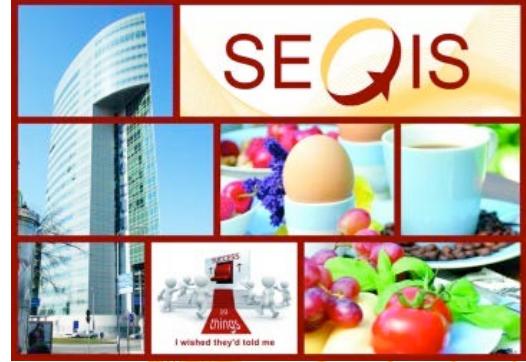




SEQIS 10 things

Der Test als zentrale Schnittstelle

Dipl. Math. Viktor Puxler
Test Consultant



DISCLAIMER

- Keine allgemeine Einführung in den Softwaretest
- Persönliche Erfahrungen
- Erkenntnisse aus der Praxis

Ein kleines Gedankenspiel



Eine Welt ohne Softwaretest



Analyse



Betrieb



Entwicklung

Eine Welt ohne Softwaretest

- Qualität
 - Sicherheiten
 - Risiken
- Termintreue
- Kosten
 - Return on Investment



Status quo der Softwaretests



Der Beruf des Softwaretesters

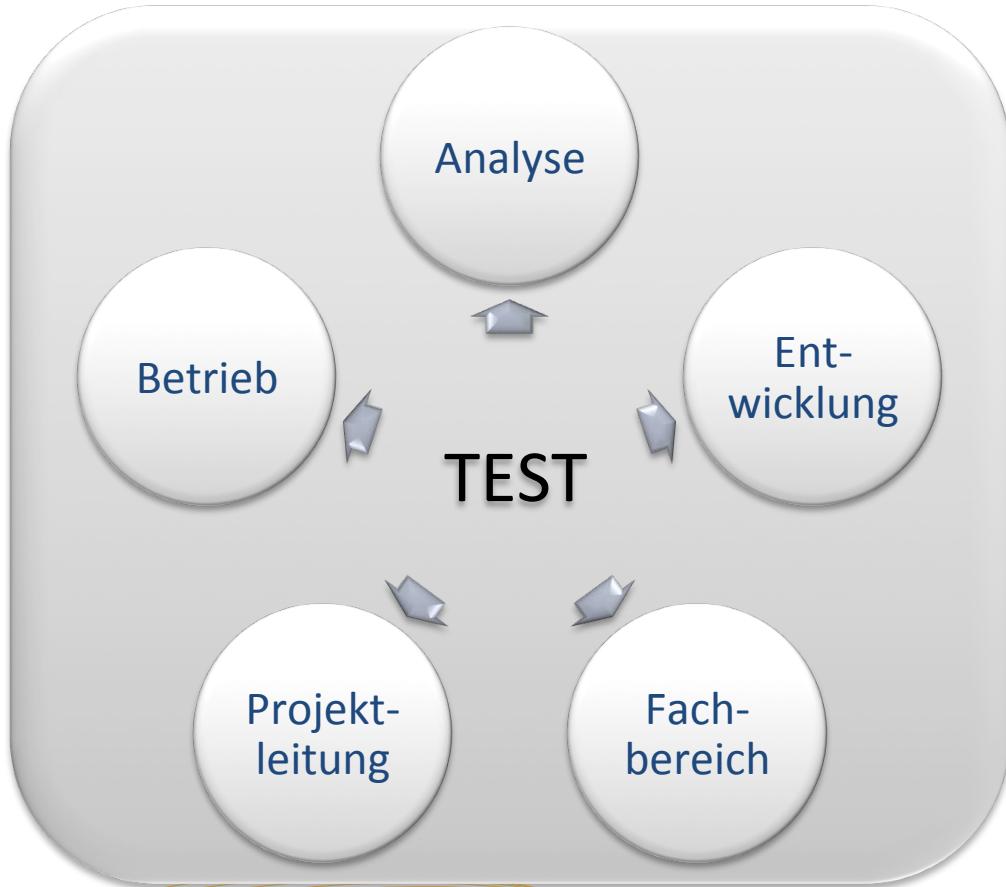


1. Softwaretest MUSS in den Fokus

- **Essentielle Aufgabe jeglicher Softwareentwicklung**
- **Geplant, strukturiert und methodisch**

Welche Schnittstellen?

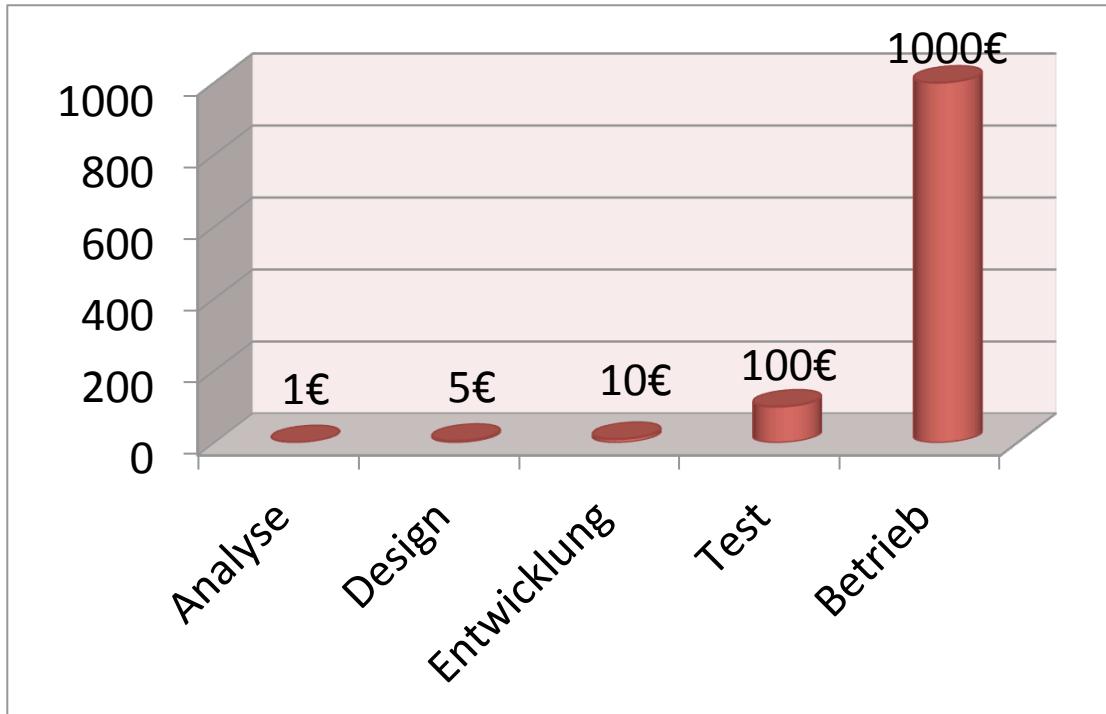




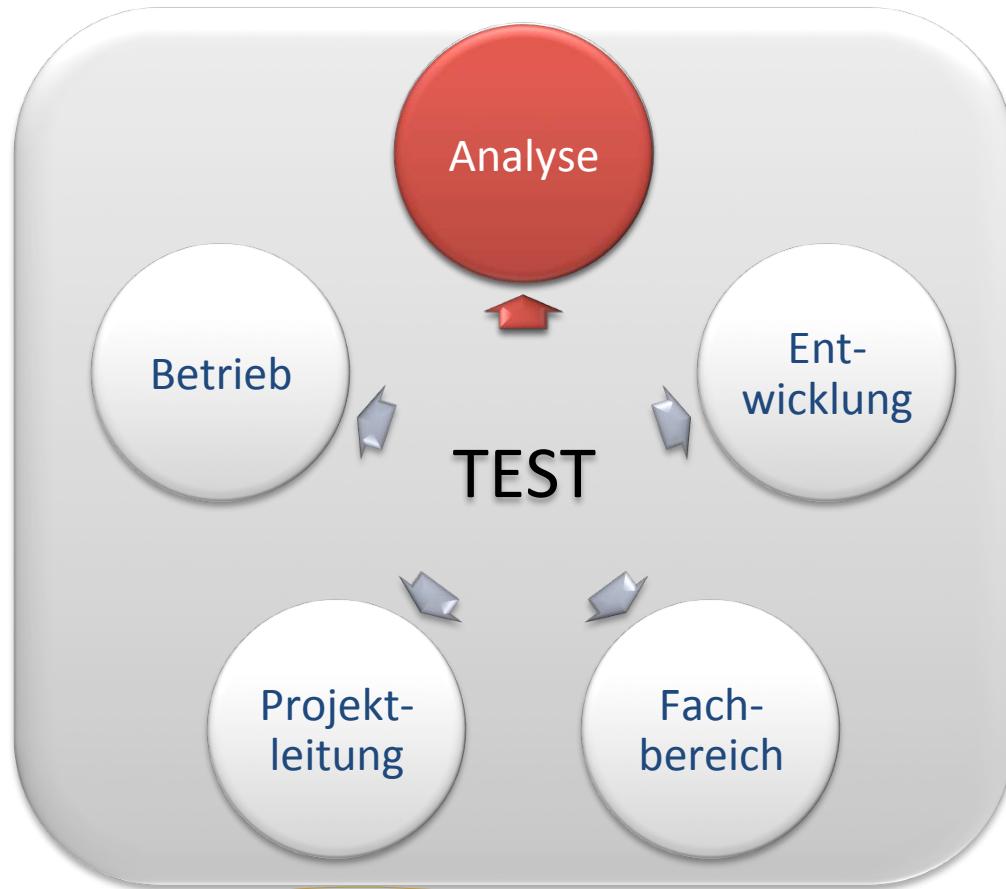
2. Positionieren Sie den Test bewusst als Querschnittsfunktion

- Technische und fachliche Sichtweise aufs Projekt
- Risikoeinschätzung

Wann mit Qualität beginnen?



[Tom DeMarco – Wien wartet auf Dich!]

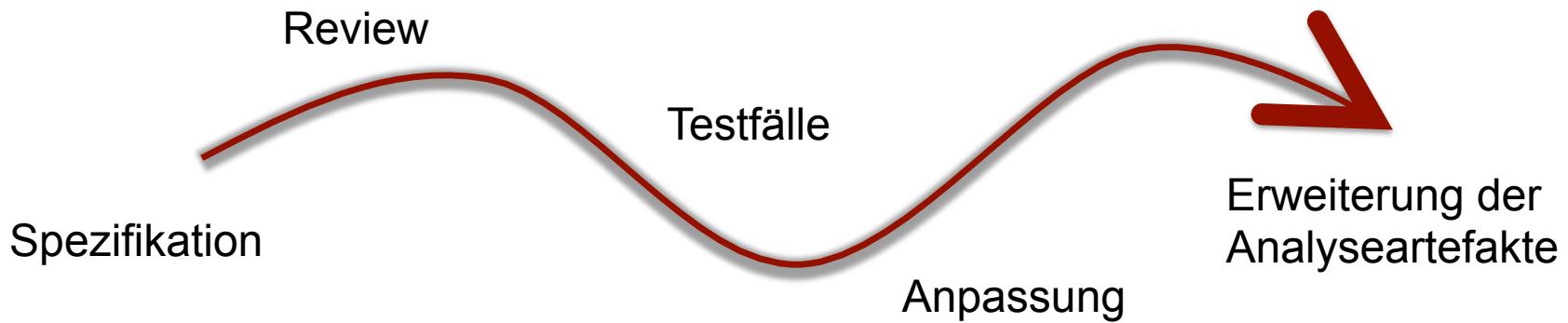


Test und Analyse

- Statischer Test
- Reviews
 - Inspektion
 - Walkthroughs
- Pairing

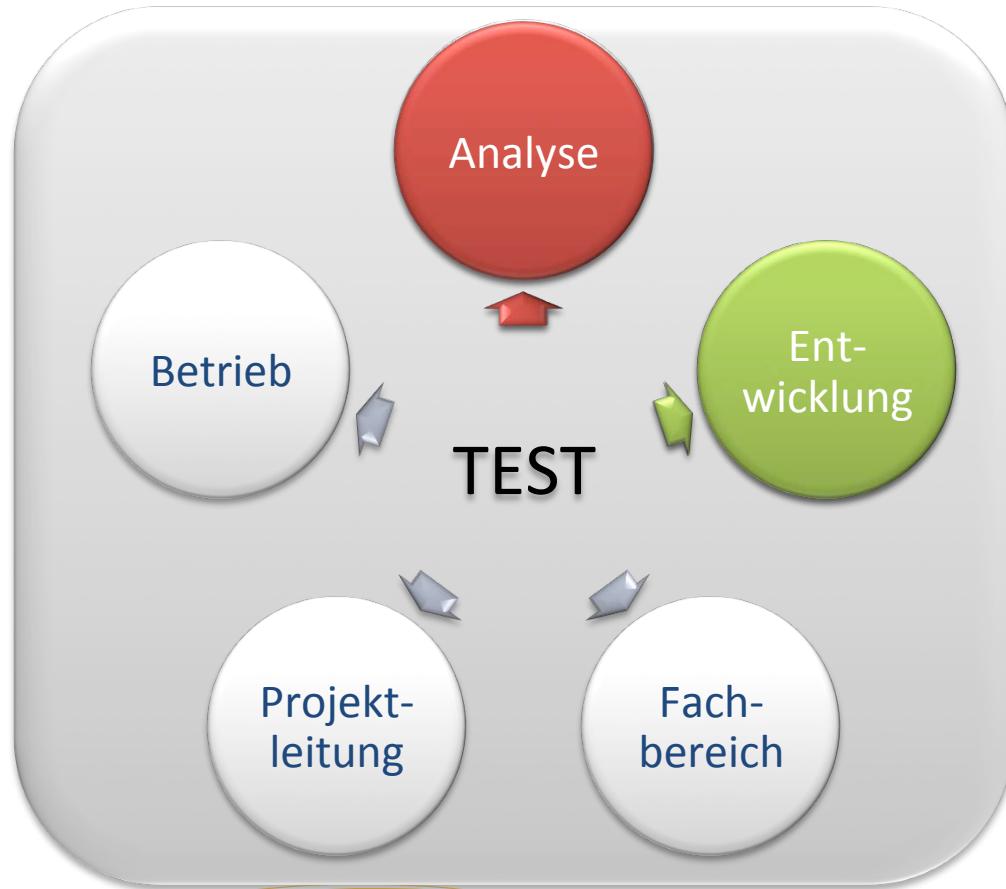


Test und Analyse



3. Unterstützen Sie bereits während der Analyse

- Erstens: Es spart Geld**
- Zweitens: Der Test wird frühzeitig informiert**
- Drittens: Die wahre Basis für die Testplanung**
 - Ja, braucht man auch im Agilen**



Test und Entwicklung

- Test-Last vs. Test-Driven
- Dynamischer Test
- Pairing
- Voneinander Lernen

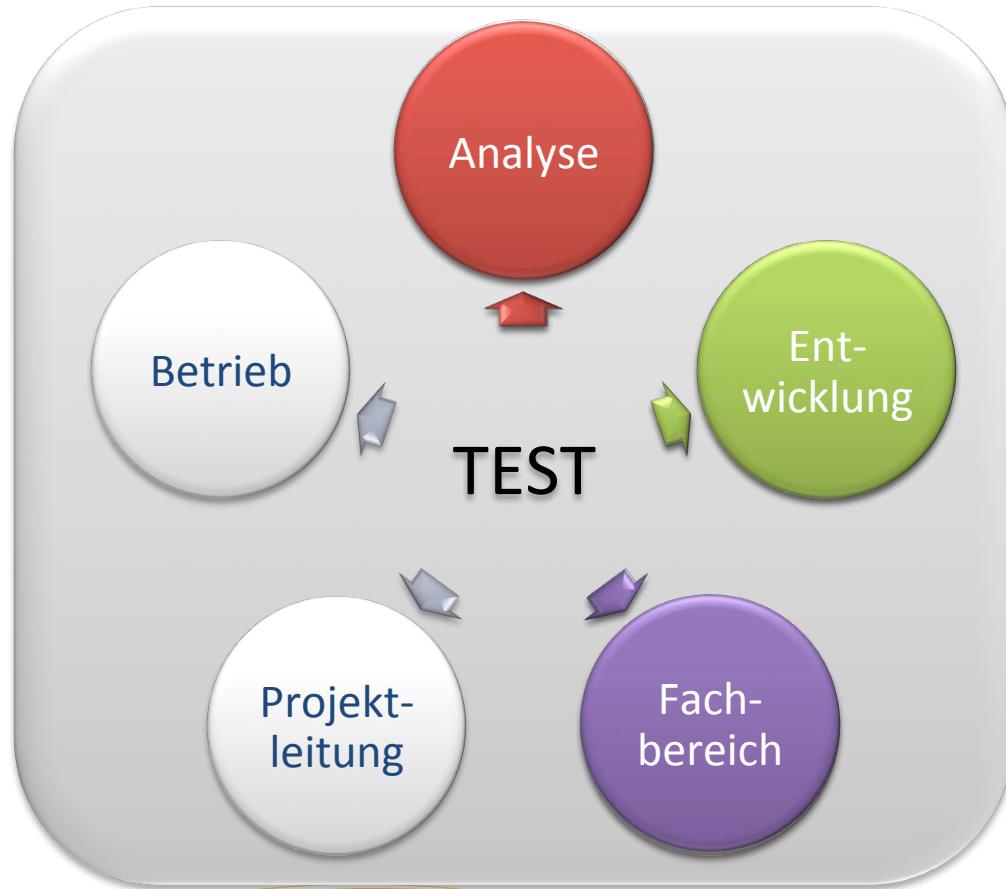


Test und Entwicklung



4. Prägen Sie ein gemeinsames Qualitätsbild

- Entwickler und Tester finden gemeinsam Fehler
- Collective Quality Ownership
- Miteinander statt gegenüber



Test und Fachbereich

- Bindeglied
 - Operative Risiken
- Definierte Qualität
 - Kritikalität
 - Customer Facing
- Product Owner Mindset

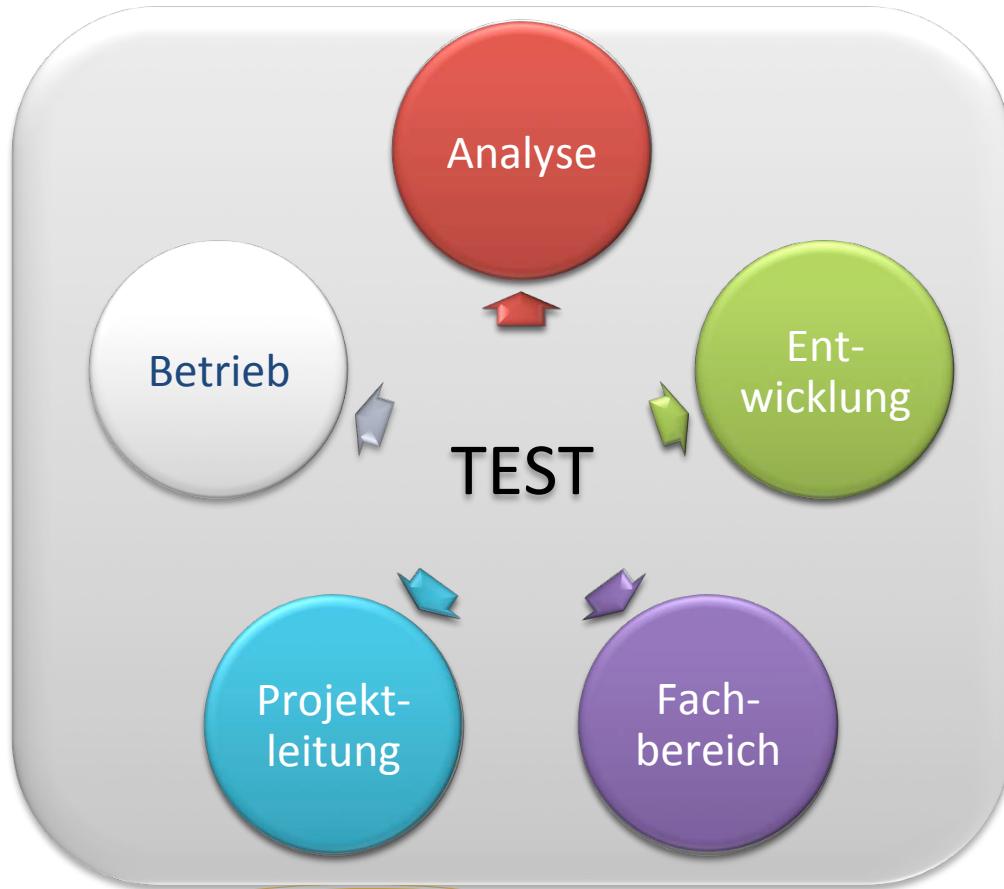


Usability



5. Involvieren Sie bewusst die Fachbereiche während der Umsetzung

- Stetige Einbindung des Kunden, der Fachbereiche**
- Gewinnen Sie wertvolles Endnutzer Feedback**
- Commitment zur Applikation**



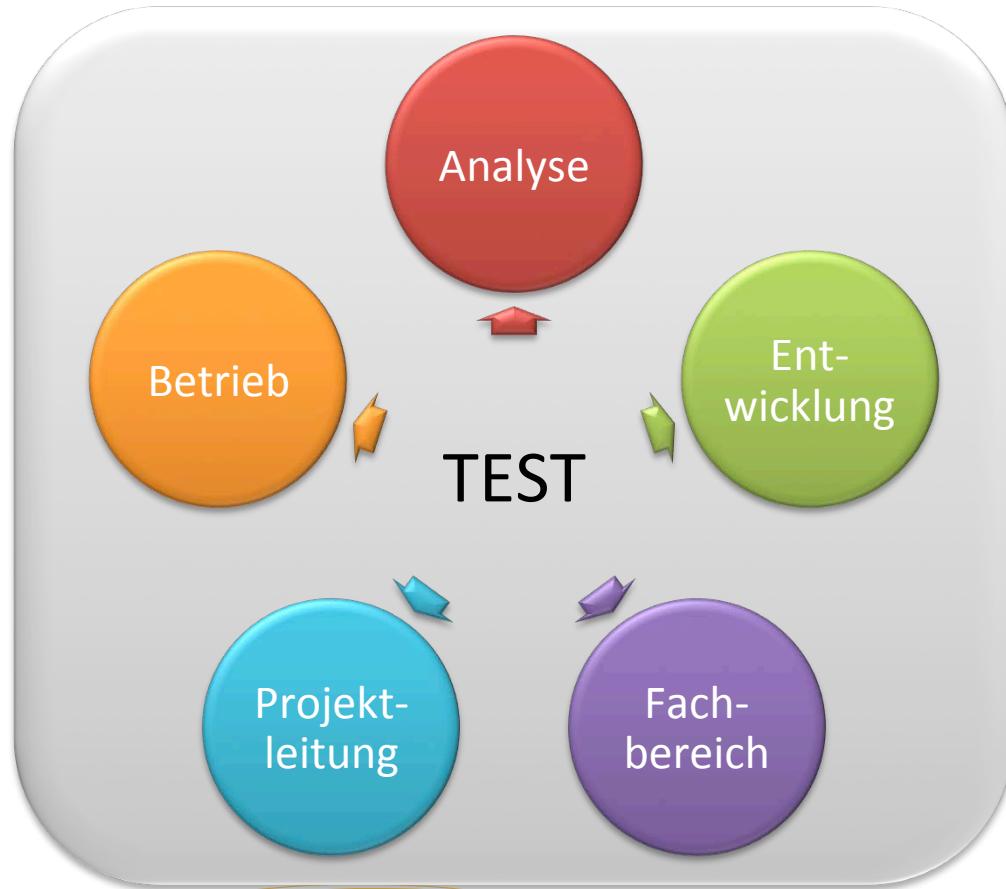
Test und Projektleitung

- Wunsch und Realität
 - Qualitätszustand und Status
 - Einsatzempfehlung
- Projektziele
 - Kosteneffizienz
 - Sicherheit
 - Time to Market



6. Tipp ans Management: Schaffen Sie den nötigen Freiraum für den Test

- Kooperation bewusst aufbauen und fördern
- Rollen nicht mit Personen abgrenzen
- Aufgabe für den Tester: Raum nutzen



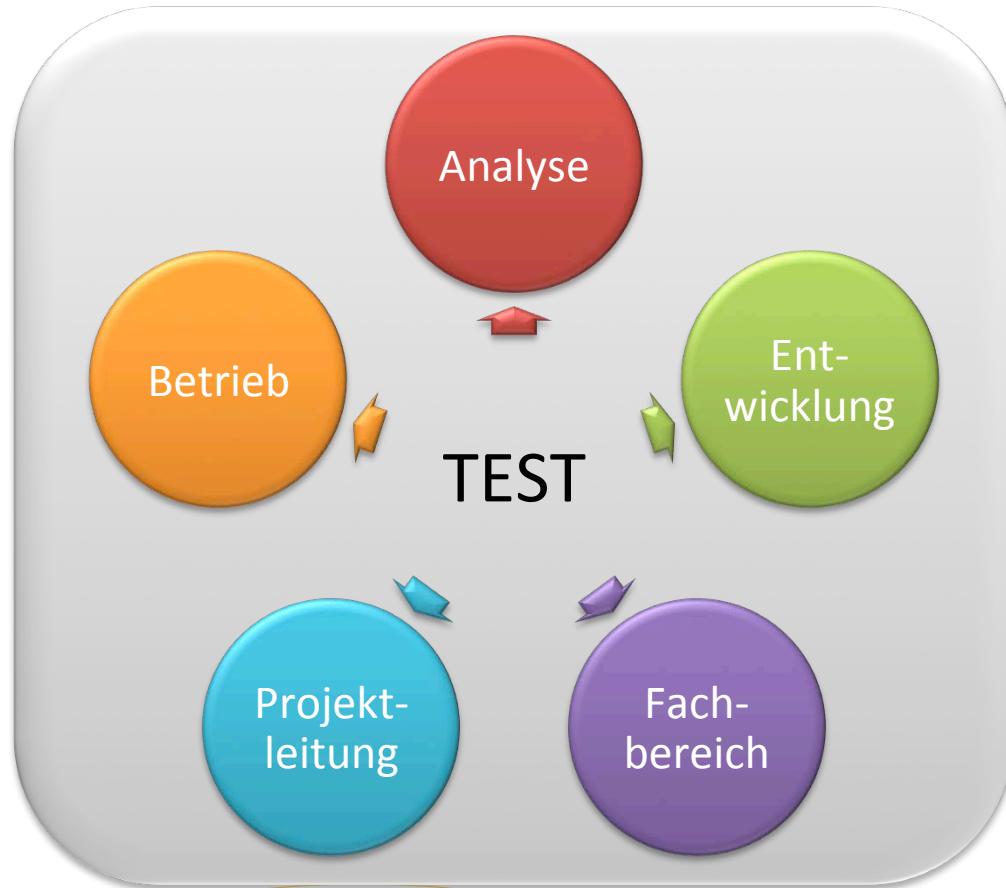
Test und Betrieb

- DevTestOps statt DevOps
- Fachliches Monitoring
- 2nd Level Support
- Wartungstests

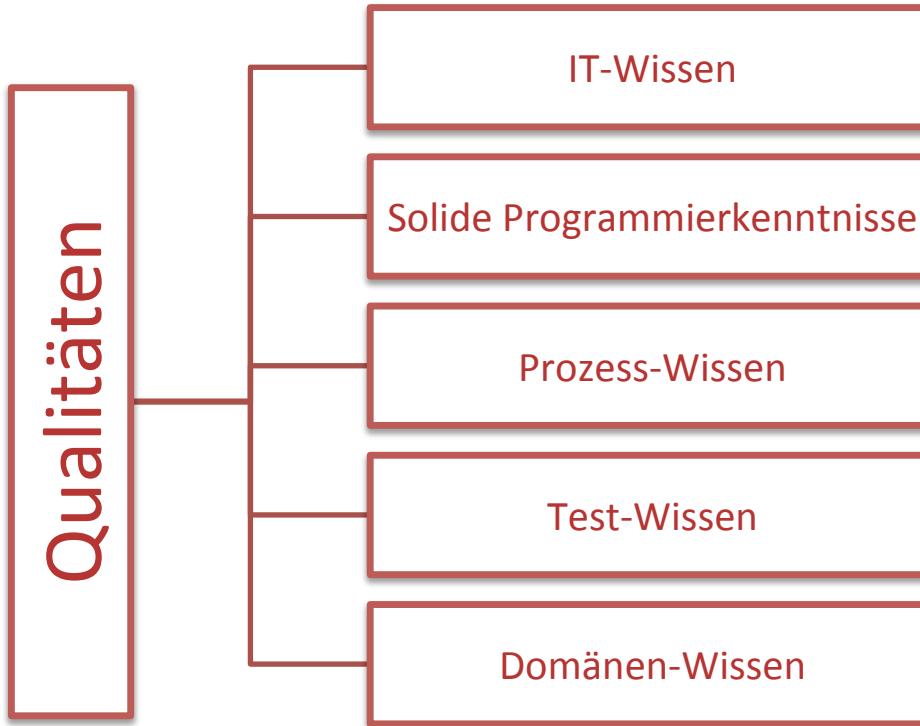


7. Definieren Sie die Grenzen der Testaktivitäten nicht zu eng

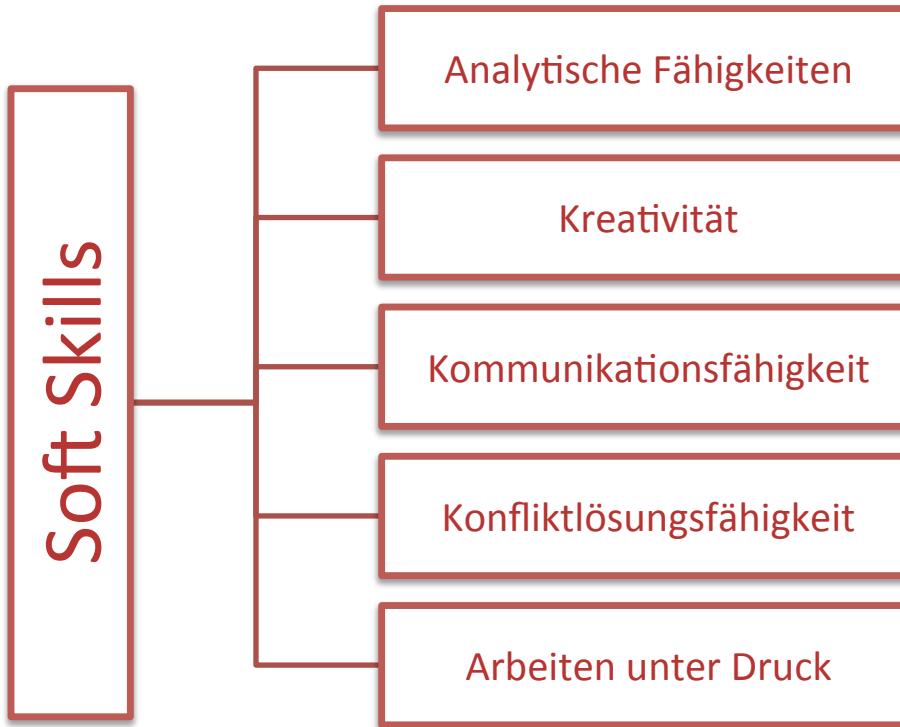
- Auch nach der Deploymentfeier lebt die Software
- Problemlösung durch gebündeltes Know-how



Qualitäten



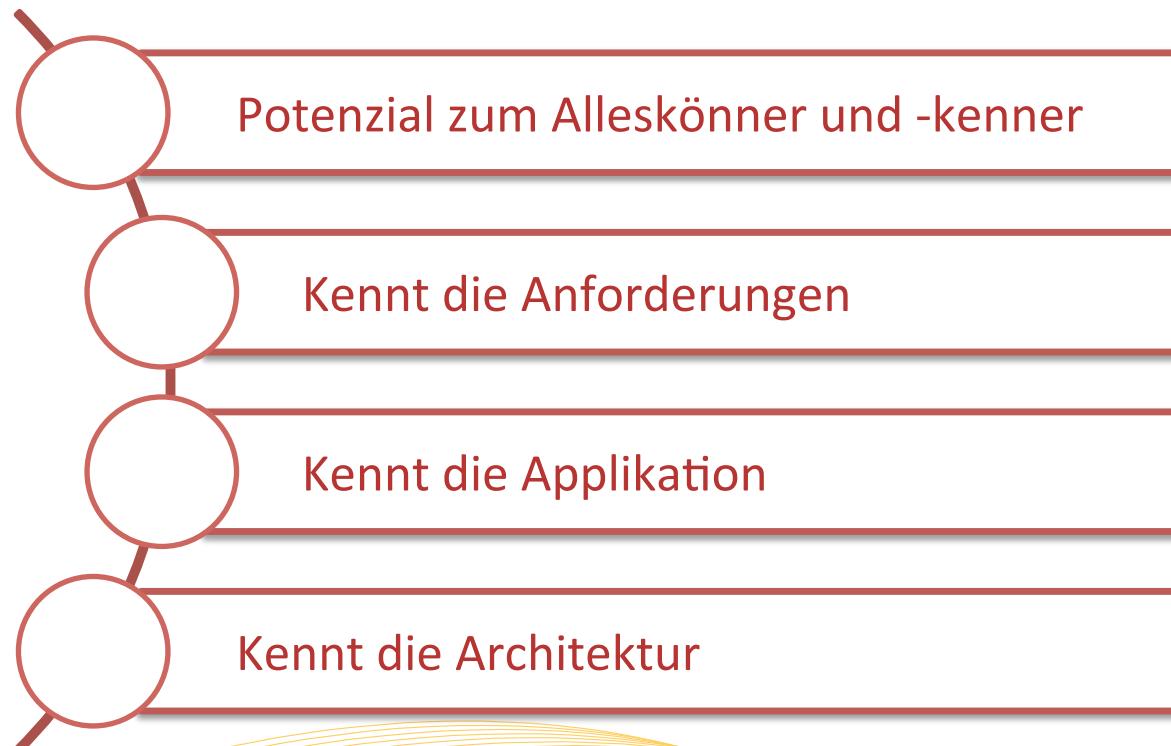
Soft-Skills



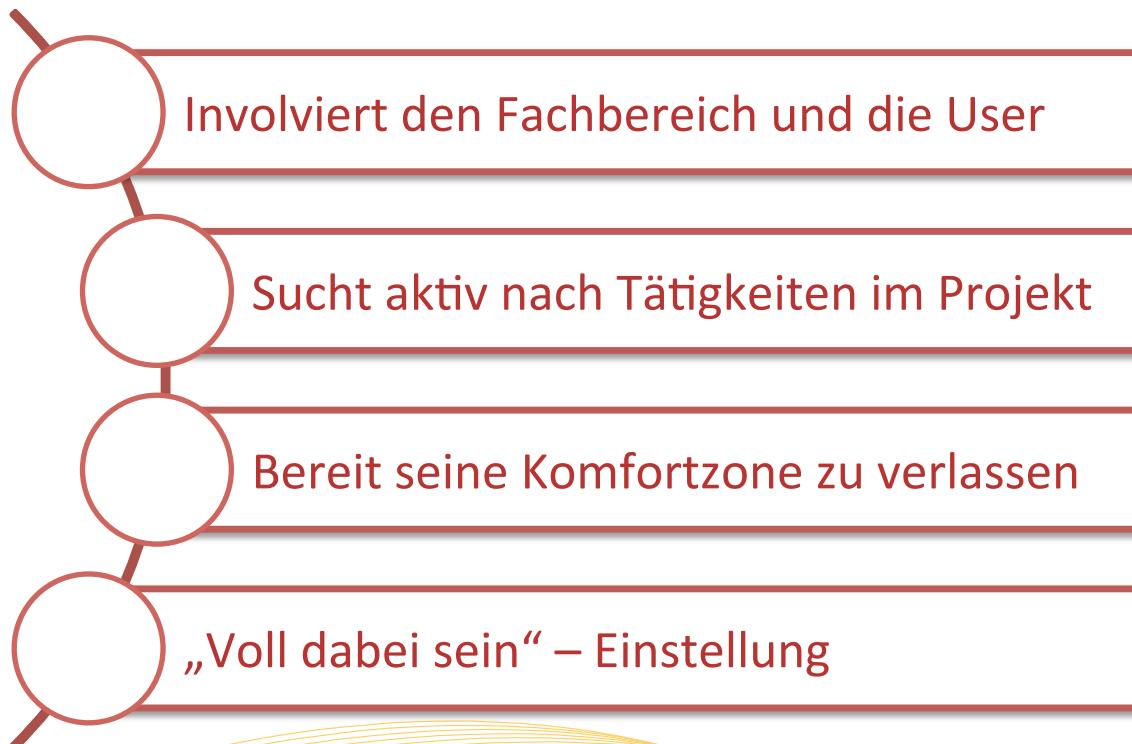
8. Qualität statt Quantität ist der Trend beim Testpersonal

- Höhere Qualifikationen bringen bessere Einsetzbarkeit
- Universelle Querschnittsrollen können besetzt werden

Der moderne Tester



Der moderne Tester

- 
- Involviert den Fachbereich und die User
 - Sucht aktiv nach Tätigkeiten im Projekt
 - Bereit seine Komfortzone zu verlassen
 - „Voll dabei sein“ – Einstellung



9. Motivation und Spaß als Grundeinstellung

- Das Potenzial durch die richtige Einstellung nutzen

Betrieb Schnittstelle
Entwicklung
Analyse Informationsquelle
DevOps Analyseartefakte
Agile Projektleitung
Anlaufstelle Test
Fachbereich

10. „ $ggT\{Projektaufgaben\} = Test$ “ die Formel für Ihren Erfolg

- Nutzen des Test Know-hows
- Etablieren Sie die Testkultur in Ihrem Unternehmen

Zusammenfassung

1. Softwaretest MUSS in den Fokus
2. Positionieren Sie den Test bewusst als Querschnittsfunktion
3. Unterstützen Sie bereits während der Analyse
4. Prägen Sie ein gemeinsames Qualitätsbild
5. Involvieren Sie bewusst die Fachbereiche während der Umsetzung
6. Tipp ans Management: Schaffen Sie den nötigen Freiraum für den Test
7. Definieren Sie die Grenzen der Testaktivitäten nicht zu eng
8. Qualität statt Quantität ist der Trend beim Testpersonal
9. Motivation Test und Spaß an den Aufgaben als Grundeinstellung
10. „ggT{Projektaufgaben} = Test“ die Formel für Ihren Erfolg



SEQIS 10 things

