



„10 things I wished they'd told me!“

aktuell. innovativ. praxisbezogen.



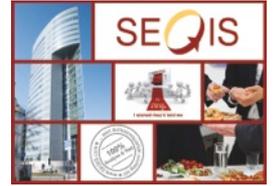


„10 things I wished they'd told me!“

Reinhard Salomon
SEQIS Geschäftsleitung



SEQIS „10 things“ – Programm 2015



- 19.03.2015 Mobile Testing:
APPlaus, APPlaus, Qualität für unterwegs
- 18.06.2015 Agile Steuerung:
Trotz Vernunft bei der Auslastung zum Erfolg
- 17.09.2015 Pair Analyse:
Qualität von Anfang an**
- 19.11.2015 Continuous Integration:
Mehr als nur ein Schlagwort



[Video](#)





Pair Analyse

Qualität von Anfang an

Veronika Rumpler
SEQIS Consultant





Pair Analyse

Pair Programming

Fehler zu machen ist menschlich. Daraus nichts zu lernen ist dumm. Also sich auch mal von seinen Kollegen inspirieren lassen.

© agile-it.at

Business Analyse

Business Analysis Helps Businesses Do Business Better

© BABOK: Business Analysis Body of Knowledge Version

Business Analyse – was ist das?



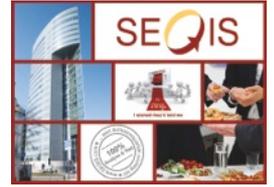
Summe der Aufgaben und Methoden

um zwischen unterschiedlichen Stakeholdern zu vermitteln

mit dem Ziel, die Strukturen, Grundsätze und Abläufe eines Unternehmens zu verstehen

und zielführende Lösungen zu empfehlen

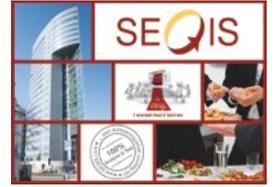
Pair Analyse ist ...



...keine formale Methodik nach



Pair Analyse - was erwartet Sie...



- Wann/warum in der Analyse „pairen“?
- Wann/warum nicht?
- Mit wem arbeitet man im Team?
- Nicht zu vergessen...



Wann sollte man Pairing anwenden?



1

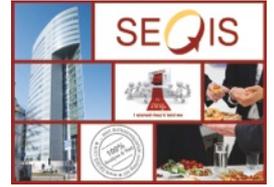
Lösungen finden

Anforderung
verstehen

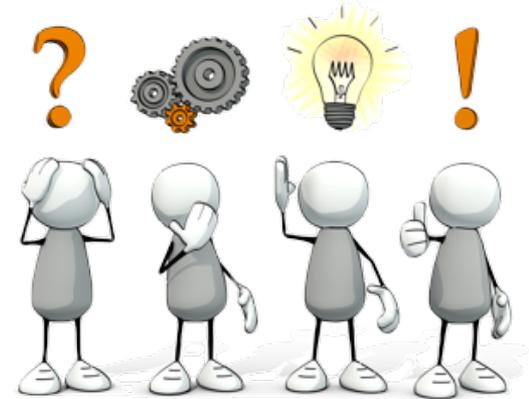
zielführendste Lösung ermitteln

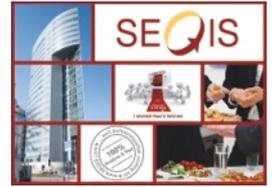
Realisierung^t

Lösungen finden – Denken in vielen Richtungen



- 1 Aufgabenstellung = viele Lösungen
- Kollegen mit unterschiedlichen Background
- Risiko Minimierung
- Qualität der Lösung
- Design Thinking





1. Lösungen finden – „Denken in vielen Richtungen“

**Laden Sie Kollegen mit
unterschiedlichen Skills ein**

Wann sollte man Pairing anwenden?



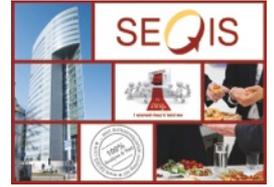
- 1 Lösungen finden
- 2 Meeting effektiv gestalten

Anforderung
verstehen

zielführendste Lösung ermitteln

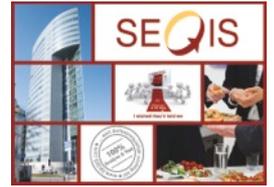
Realisierung^t

Meetings effektiv gestalten - Workshops immer zu zweit leiten



- **1 Analytiker als Moderator**
Ziel & Agenda definieren, Organisation des Meetings,
Zeitmanagement, Dokumentation
- **1 Analytiker als aktiver Teilnehmer**





2. Meetings effektiv gestalten - Workshops immer zu zweit leiten

Wann sollte man Pairing anwenden?



2

Meeting effektiv gestalten

1

Lösungen finden

3

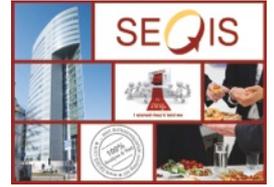
Lösung in Frage stellen

Anforderung
verstehen

zielführendste Lösung ermitteln

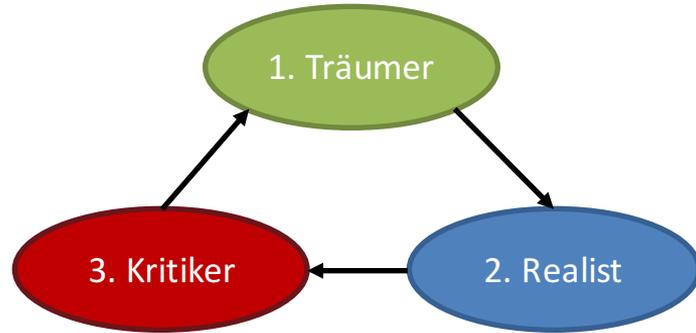
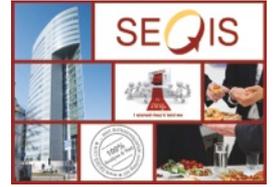
Realisierung^t

Lösung in Frage stellen – bewusst anderer Meinung sein

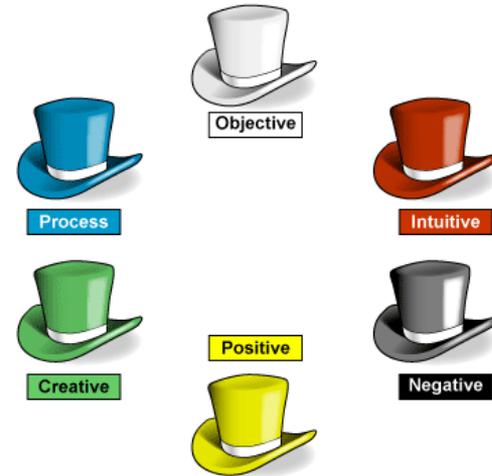


- „Verteidigen“ einer Lösung hilft die Vor- und Nachteile zu verdeutlichen
- Rolle kommunizieren

Lösung in Frage stellen – bewusst anderer Meinung sein



Walt Disney Methode

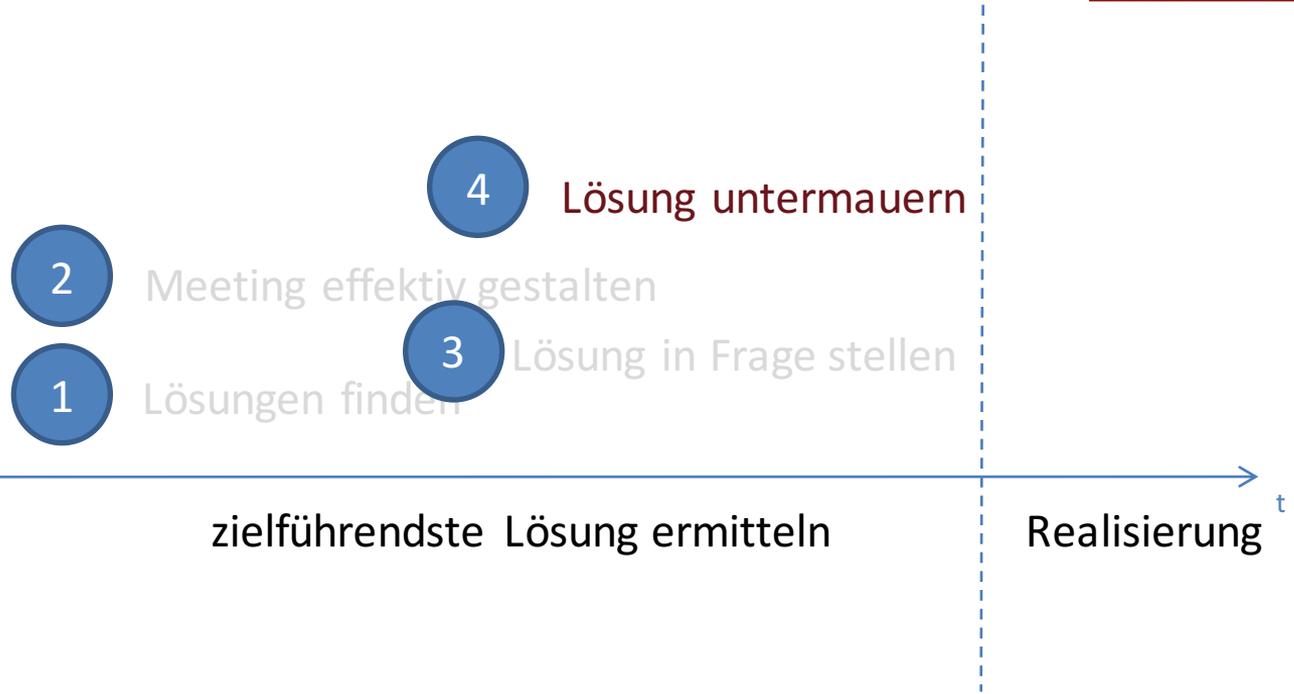


6 Thinking Hats

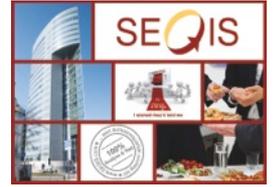


**3. Lösung in Frage stellen -
bewusst anderer Meinung sein**

Wann sollte man Pairing anwenden?



Lösung untermauern – Vor- & Nachteile ermitteln im Team



- Gezielt Vor- und Nachteile aller Lösungen im Team ermitteln
- „Eigene“ Lösungsfavoriten
- „Bauchentscheidung“ rational untermauern
- Dokumentation auch der Nicht-Lösungen



4. Lösung untermauern – Vor- und Nachteile ermitteln im Team

Wann sollte man Pairing anwenden?

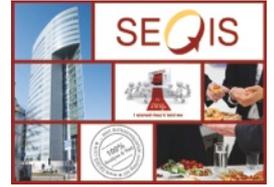


Anforderung
verstehen

zielführendste Lösung ermitteln

Realisierung ^t

Wissensübergabe – auch im Team



- Fachliche Wissensübergabe

Und was noch ...

- Verbesserung der Analyse-Skills
- Verbesserung der Toolkenntnis
- Einhalten von Konventionen / Richtlinien etc.

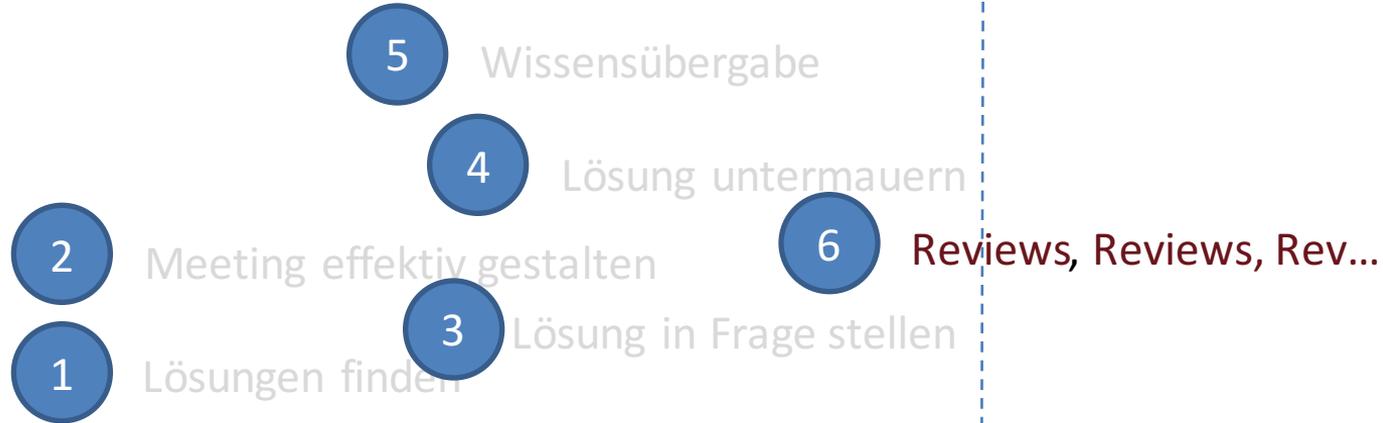
Achtung auf den „passiven Beobachter“



5. Wissensübergabe – auch im Team



Wann sollte man Pairing anwenden?

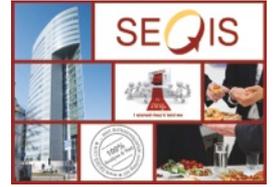


Anforderung
verstehen

zielführendste Lösung ermitteln

Realisierung^t

Reviews, Reviews, Reviews – Pairing während der Umsetzung



Traditioneller Review:

Techniken zur Prüfung von definierten Anforderungen

Stellungnahmen, Inspektionen, Walkthroughs, perspektivbasiertes
Lesen, Prototyping, Checklisten

während der Umsetzung:

- Review mit Entwicklern
- Review mit Testern



6. Reviews, Reviews, Reviews – Pairing während der Umsetzungsphase

Wann sollte man Pairing anwenden?

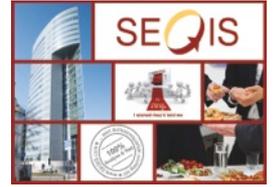


Anforderung
verstehen

zielführendste Lösung ermitteln

Realisierung^t

Kein Pairing-Partner – „Nutzen Sie die Gummi-Ente“

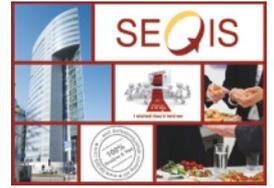


- „Rubber Duck debugging“
- Probleme strukturiert zu beschreiben hilft bei der Lösungsfindung
- Zuhörer reicht oft schon





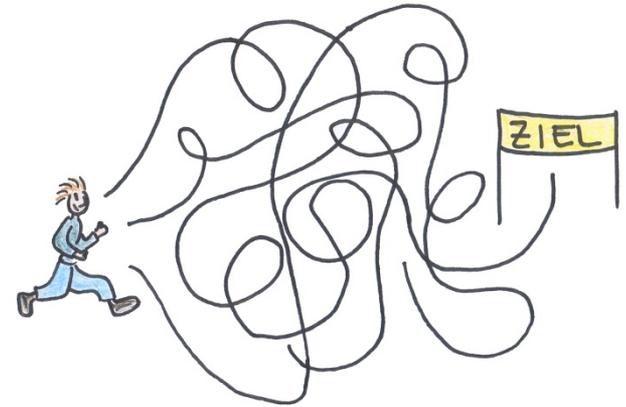
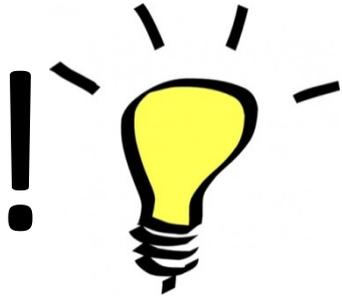
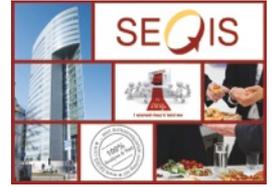
7. Kein Pairing Partner – Nutzen Sie die Gummi Ente

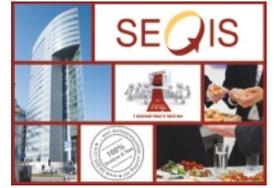


Pair Analyse

- ✓ Wann/warum in der Analyse „pairen“?
- Wann/warum nicht?
- Mit wem arbeitet man im Team?
- Nicht zu vergessen...

Wann nicht? – Nicht immer ist gemeinsam besser





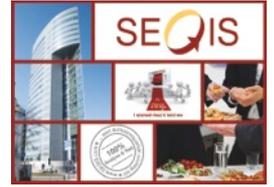
**8. Pairing nur wenn's passt –
nicht immer ist gemeinsam
besser**



Pair Analyse

- ✓ Wann/warum in der Analyse „pairen“?
- ✓ Wann/warum nicht?
- Mit wem arbeitet man im Team?
- Nicht zu vergessen...

Mit wem arbeitet man im Team – suchen Sie sich den „richtigen“ Partner



Vorteilhafte Pairing-Partner:

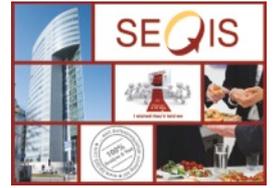
- Unterschiedliche Skills
- An der Lösung interessiert und betroffen
- Zeit haben

Kein Pairing Partner:

- „Kritiker“ zur Qualitätssicherung, nicht zur Lösungsfindung



**9. Mit wem arbeitet man im Team
– suchen Sie sich den
„richtigen“ Partner!**



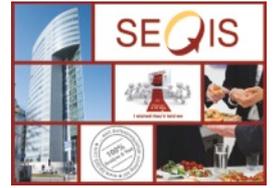
Pair Analyse

- ✓ Wann/warum in der Analyse „pairen“?
- ✓ Wann/warum nicht?
- ✓ Mit wem arbeitet man im Team?
- Nicht zu vergessen...

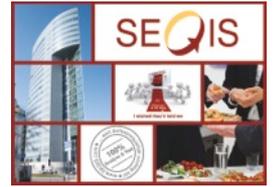
Nicht zu vergessen – Spaß an der Arbeit



- Höhere Motivation
- Akzeptanz vom Fachbereich
- Commitment
- Interdisziplinär (mehr) Verständnis

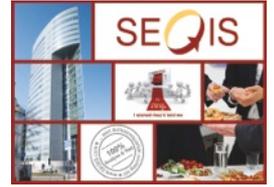


10. Arbeiten im Team macht Spaß

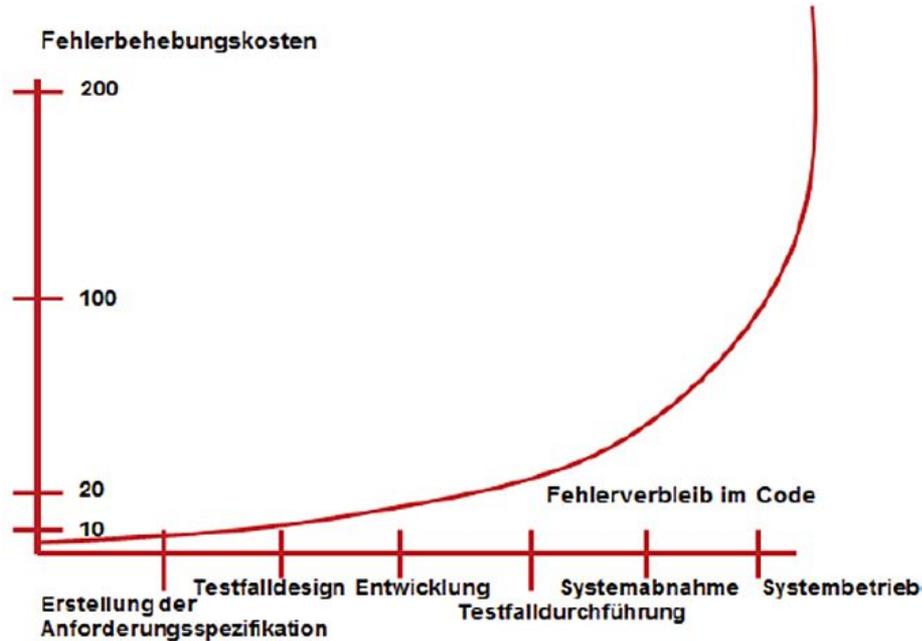


Zusammenfassung

1. Denken in vielen Richtungen
2. Workshops immer zu zweit leiten
3. Bewusst anderer Meinung sein
4. Vor- und Nachteile im Team ermitteln
5. Arbeiten im Team zur Wissensübergabe
6. Pairing während der Umsetzung
7. Nutzen Sie die Gummi Ente
8. Nicht immer ist gemeinsam besser
9. Die richtige Partnerwahl
10. Arbeiten im Team macht Spaß



Zum Abschluss: Qualität von Anfang an



1 Entwickler: 1000h Aufwand

2 Entwickler (PP): 1150h Aufwand (+15 %)

ABER:

Zeitersparnis beim Bugfixing im Test: **2100h**

Zeitersparnis beim Bugfixing im Betrieb: **9000h**

© Mag. Kribernegg



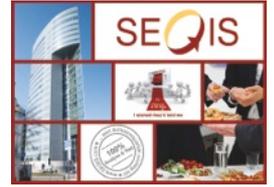
Pair Analyse

Qualität von Anfang an

Veronika Rumpler
SEQIS Consultant



SEQIS „10 things“ – Programm 2015



- 19.03.2015 Mobile Testing:
APPlaus, APPlaus, Qualität für unterwegs
- 18.06.2015 Agile Steuerung:
Trotz Vernunft bei der Auslastung zum Erfolg
- 17.09.2015 Pair Analyse:
Qualität von Anfang an
- 19.11.2015 Continuous Integration:
Mehr als nur ein Schlagwort**