



**I wished they'd told me!**

**„10 things I wished they'd told me!“**

Analysis. Test. Management. Better IT Results.

# „10 things“ Programm 2019

- |            |   |
|------------|---|
| 14.03.2019 | Agile Transformation: 10 Erfolgsfaktoren aus der Praxis                 |
| 06.06.2019 | Business Analyse: Kick-Down gleich vom Start weg                        |
| 19.09.2019 | Wie anpassungsfähig ist Ihre IT? Ein Einstieg in die Resilienz          |
| 14.11.2019 | Testen in Software Lifecycle Virtualization – die Zukunft des Testings? |



I wished they'd told me!

# Agile Transformation 10 Erfolgsfaktoren aus der Praxis

Mag. Alexander Vukovic  
Agile Quality Coach

# Vorbedingungen

- Bestehende Strukturen
- Bestehende Mitarbeiter
- Bestehender Code
- Bestehende Best und Worst Practices

# Agile Transition

# Agile Transformation

DO NOT



## **1. Transformation durch intrinsische Motivation**

Analysieren Sie Ihre Situation und versuchen Sie durch intrinsische Motivation eine Agile Transformation anstatt einer Agile Transition durchzuführen. Damit ändern Sie das Mindset der Mitarbeiter nachhaltig.

```

VARIABLE DENSITY
VARIABLE THETA
VARIABLE ID

: " ( -- addr )    [CHAR] " WORD DUP C@ 1+ ALLOT ;

: MATERIAL ( addr n1 n2 -- )      \ addr=string, n1=density, n2=theta
CREATE , ,
DOES> ( -- )    DUP @ THETA !
CELL+ DUP @ DENSITY !  CELL+ @ ID ! ;

: .SUBSTANCE ( -- )   ID @ COUNT TYPE ;
: FOOT ( n1 -- n2 )   10 * ;
: INCH ( n1 -- n2 )   100 12 */ 5 + 10 / + ;
: /TAN ( n1 -- n2 )   1000 THETA @ */ ;

: PILE ( n -- )          \ n=scaled height
DUP DUP 10 */ 1000 */ 355 339 */ /TAN /TAN
DENSITY @ 200 */ ." = " ." tons of " .SUBSTANCE ;

\ table of materials
\ string-address  density  tan[theta]
" cement"          131      700 MATERIAL CEMENT
" loose gravel"    93       649 MATERIAL LOOSE-GRAVEL
" packed gravel"   100      700 MATERIAL PACKED-GRAVEL
" dry sand"         90       754 MATERIAL DRY-SAND
" wet sand"         118      900 MATERIAL WET-SAND
" clay"             120      727 MATERIAL CLAY

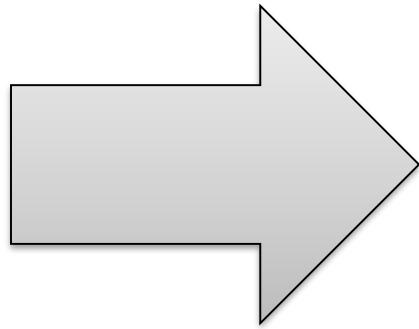
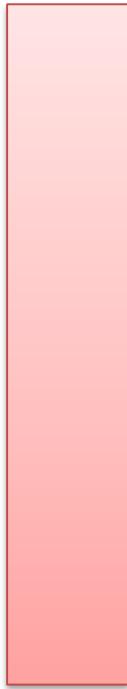
```

# Legacy Code wird es immer geben

- Sicherer Refactoring durch Unitests
- Schichten davor setzen mit tragfähigen Technologien
- Schrittweise Ablöse einzelner Legacy Code Teile
- Verfügbares Wissen wird immer geringer
- Sehr schwierig neue Mitarbeiter für Altes zu begeistern

## **2. Transformationsstrategie für Legacy Code**

Berücksichtigen Sie den Legacy Code in Ihrer Transformationsstrategie. Schaffen Sie kurz- und langfristige Lösungen, wie mit der Erbschaft umgegangen werden soll.



### **3. Know-how Monopole abbauen**

Lösen Sie Know-how Monopole durch  
Trainingsmaßnahmen, dem Buddy-Konzept und einer  
Community of Practice auf.



#### **4. Fehler nutzen statt verurteilen**

Schaffen Sie Rahmenbedingungen, die das Erkennen, Eingestehen und Lernen aus Fehlern fördern und begrüßen, z.B. durch Retrospektiven und „Feedback Burger“.



## **5. Stakeholderinteressen und Anforderungen priorisieren**

Die Priorisierung der Interessen der Stakeholder und deren Anforderungen darf nicht am Entwickler abgeladen werden. Schaffen Sie eine geeignete Rolle, wie z.B. Produkt Manager, Product Owner oder Business Visionary/Advisor.

# Wie

# Was

Nichts  
vorgegeben

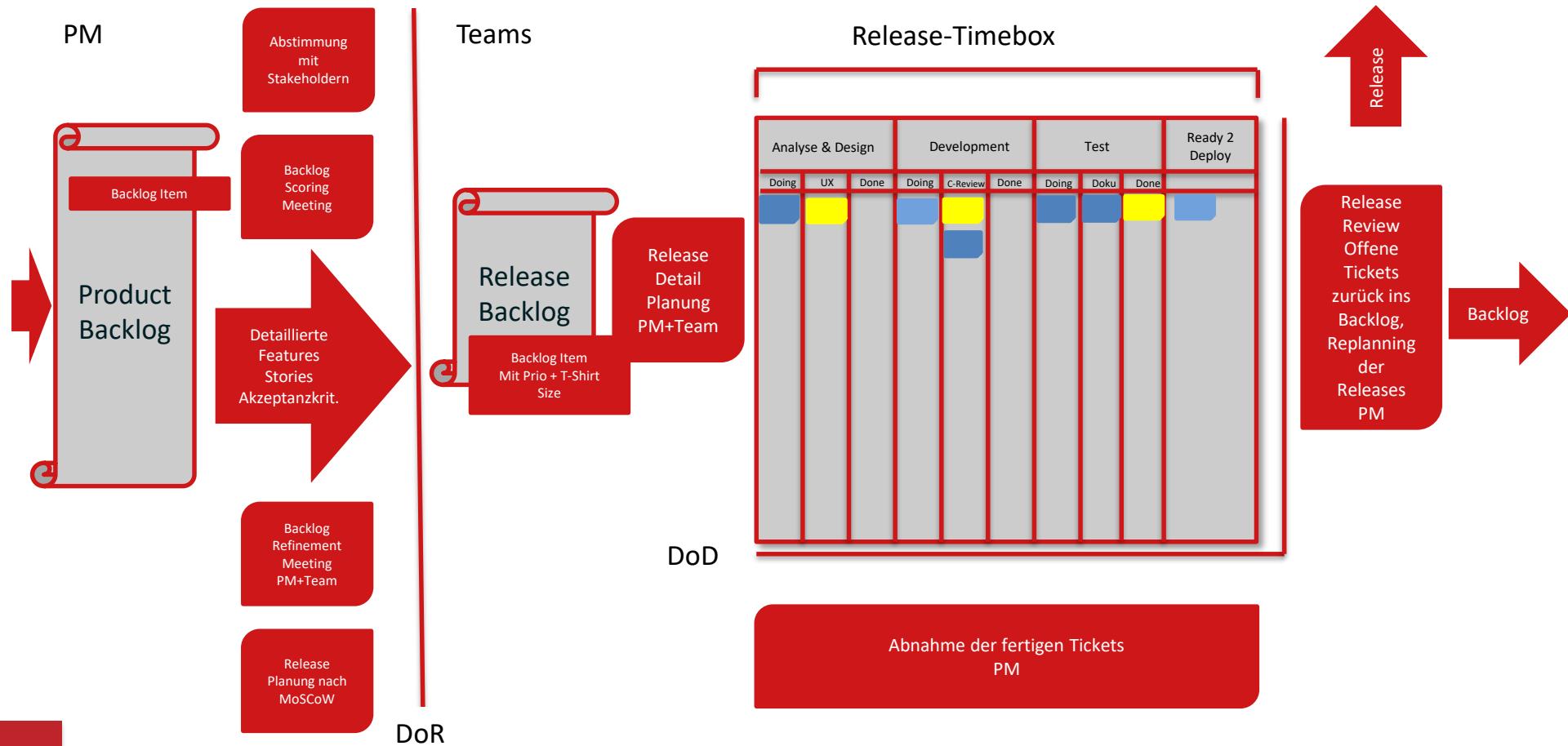
Alles  
vorgegeben



## **6. Die richtigen Rahmenbedingungen vorgeben**

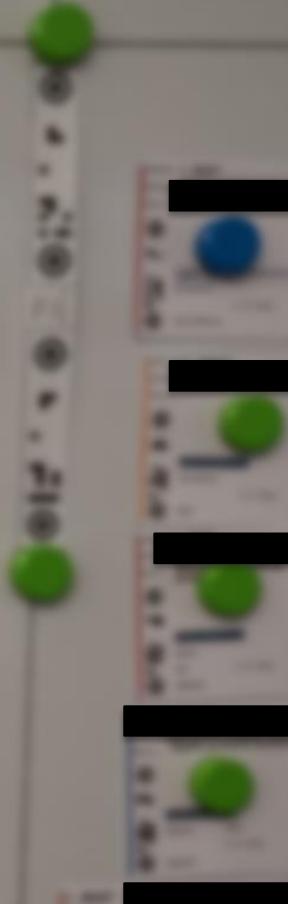
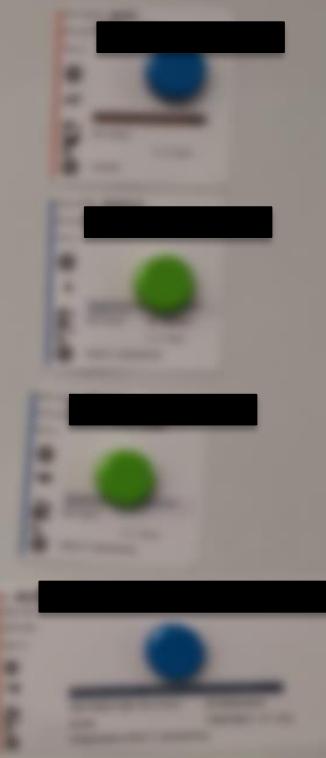
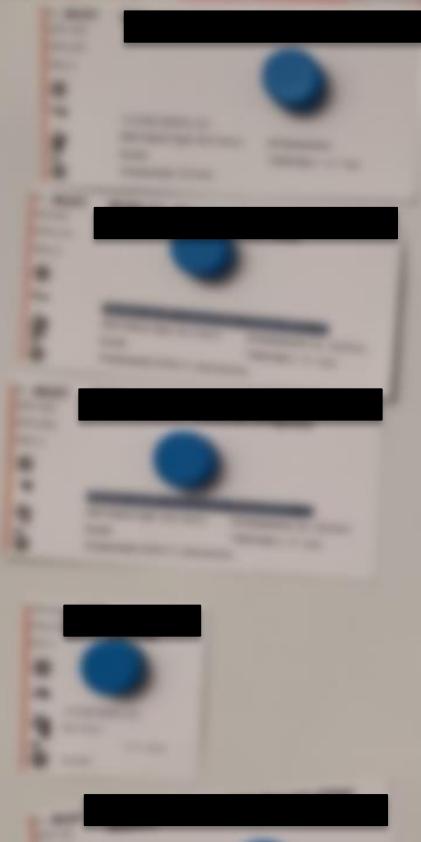
Setzen Sie Rahmenbedingungen, die dem Team die Richtung vorgeben und es dem Team erlauben Verantwortung für ihre Arbeit zu übernehmen.

# Scrumban mit MoSCoW



## **7. Agilen Prozess gemeinsam mit dem Team passend zum Kontext definieren**

Definieren Sie den agilen Prozess gemeinsam mit dem Team und einem agilen Coach passend zu Ihrem Kontext; Scrumban mit MoSCoW ist eine Möglichkeit.



## **8. Nutzen Sie ein physisches Board**

Integrieren Sie ein physisches Board in Ihren Prozess, denn Wissensarbeit ist persönliche und visuelle Kommunikation.

# ContinuousX

# Continuous Testing

# Continuous Integration

# Continuous Deployment

# Continuous Delivery

# Continuous Improvement

## **9. Automation ermöglicht Konzentration auf das Wesentliche**

Entlasten Sie das Team durch systematische Automation der repetitiven und fehleranfälligen Tätigkeiten: Unit Test, Build, Deployment und Monitoring



# Definition of Done für eine Agile Transformation

- Weniger Rückfragen
- Man wird selbst nicht mehr gebraucht
- Teams entwickeln sich von selbst weiter
- Der Prozess wird gelebt
- Die Transformation ist nachhaltig

## **10. Definition of Done für die Transformation**

Erkennen Sie, wann die Transformation abgeschlossen ist und reduzieren Sie die Einflussnahme von außen.  
Scheuen Sie sich nicht davor einen zweiten oder dritten Versuch zu starten, wenn der erste Anlauf scheitert



Ihre Agile Transformation zum Erfolg,  
wir unterstützen Sie gerne!