



„10 things I wished they'd told me!“

**Agile Transformation  
10 Erfolgsfaktoren aus der Praxis**

Alexander Vukovic

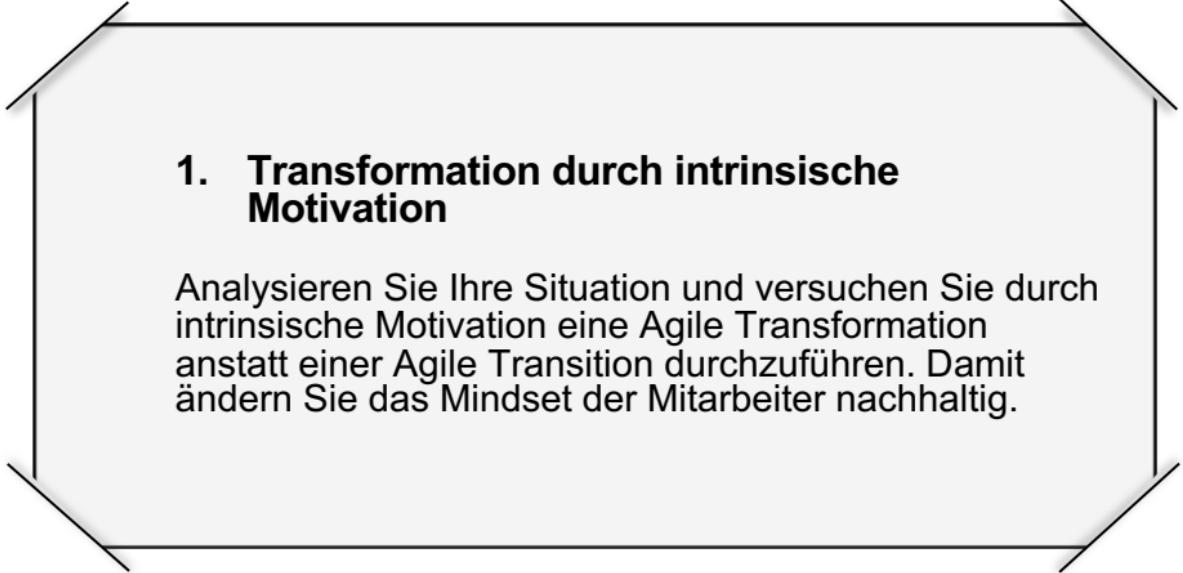
**10 Tipps & Tricks zum Nachlesen**

# Vorwort

SEQIS, der führende österreichische Anbieter in den Bereichen Software Test, IT Analyse und Projektmanagement, gibt im Rahmen von kostenlosen Fachvorträgen rund um aktuelle Trendthemen 10 Tipps und Tricks zur Erfolgssteigerung in IT-Projekten und praktischen Umsetzung im Arbeitsalltag.

Auf den folgenden Karten sind die 10 Tipps zum Thema „**Agile Transformation - 10 Erfolgsfaktoren aus der Praxis**“ übersichtlich zusammengefasst, sodass Sie diese jederzeit nachlesen können.

Einen ausführlichen Rückblick zur Veranstaltung sowie die Vortragsunterlagen zum Download finden Sie auf [www.SEQIS.com](http://www.SEQIS.com).



## **1. Transformation durch intrinsische Motivation**

Analysieren Sie Ihre Situation und versuchen Sie durch intrinsische Motivation eine Agile Transformation anstatt einer Agile Transition durchzuführen. Damit ändern Sie das Mindset der Mitarbeiter nachhaltig.

D O N T  
I T



## **2. Transformationsstrategie für Legacy Code**

Berücksichtigen Sie den Legacy Code in Ihrer Transformationsstrategie. Schaffen Sie kurz- und langfristige Lösungen, wie mit der Erbschaft umgegangen werden soll.

```

VARIABLE DENSITY
VARIABLE THETA
VARIABLE ID

: " ( -- addr )      [CHAR] " WORD DUP C@ 1+ ALLOT ;

: MATERIAL ( addr n1 n2 -- )      \ addr=string, n1=density, n2=theta
CREATE , ,
DOES> ( -- )    DUP @ THETA !
CELL+ DUP @ DENSITY !  CELL+ @ ID ! ;

: .SUBSTANCE ( -- )   ID @ COUNT TYPE ;
: FOOT ( n1 -- n2 )   10 * ;
: INCH ( n1 -- n2 )   100 12 */  5 +  10 /  + ;
: /TAN ( n1 -- n2 )   1000 THETA @ */ ;

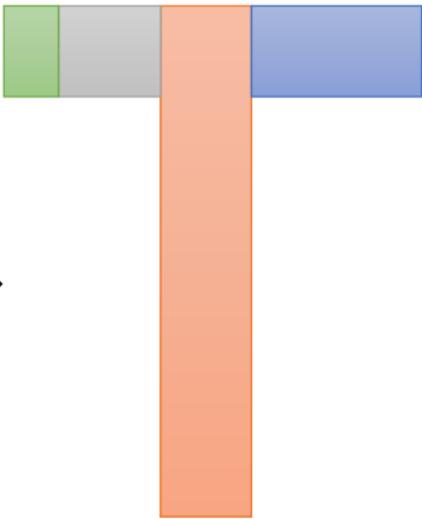
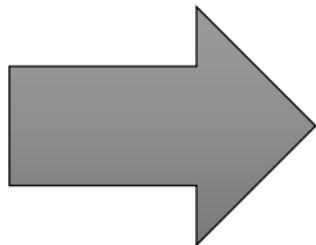
: FILE ( n -- )          \ n=scaled height
DUP DUP 10 */ 1000 */ 355 339 */ /TAN /TAN
DENSITY @ 200 */ ." = ". ." tons of " .SUBSTANCE ;

\ table of materials
\ string-address  density  tan[theta]
" cement"        131       700 MATERIAL CEMENT
" loose gravel"  93        649 MATERIAL LOOSE-GRAVEL
" packed gravel" 100       700 MATERIAL PACKED-GRAVEL
" dry sand"      90        754 MATERIAL DRY-SAND
" wet sand"      118       900 MATERIAL WET-SAND
" clay"          120       727 MATERIAL CLAY

```

### **3. Know-how Monopole abbauen**

Lösen Sie Know-how Monopole durch  
Trainingsmaßnahmen, dem Buddy-Konzept und  
einer Community of Practice auf.



#### **4. Fehler nutzen statt verurteilen**

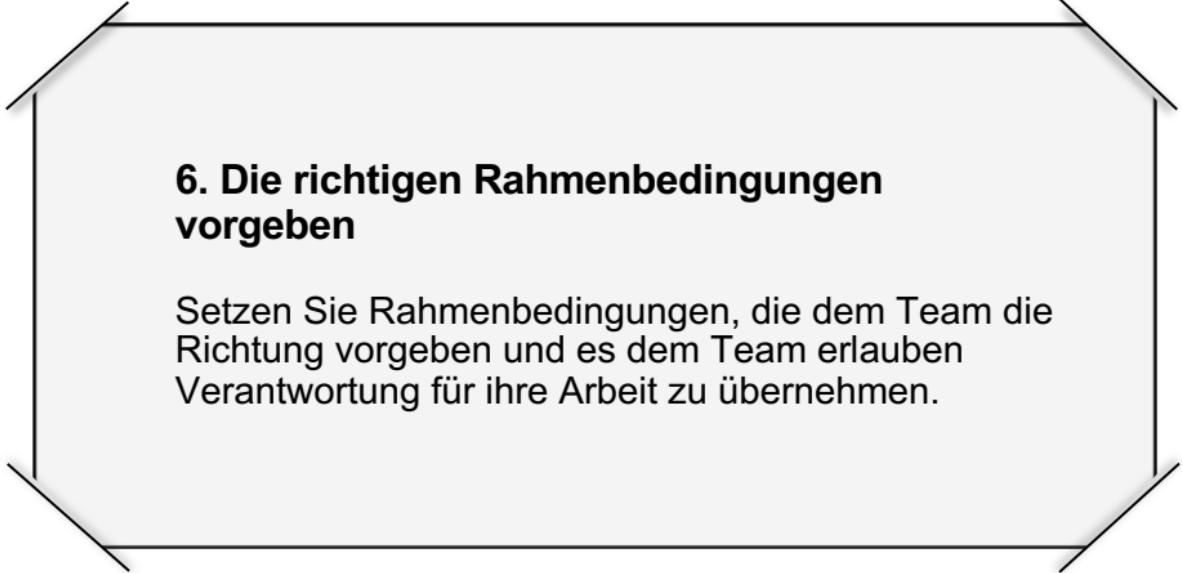
Schaffen Sie Rahmenbedingungen, die das Erkennen, Eingestehen und Lernen aus Fehlern fördern und begrüßen, z.B. durch Retrospektiven und „Feedback Burger“.



## **5. Stakeholderinteressen und Anforderungen priorisieren**

Die Priorisierung der Interessen der Stakeholder und deren Anforderungen darf nicht am Entwickler abgeladen werden. Schaffen Sie eine geeignete Rolle, wie z.B. Produkt Manager, Product Owner oder Business Visionary/Advisor.





## **6. Die richtigen Rahmenbedingungen vorgeben**

Setzen Sie Rahmenbedingungen, die dem Team die Richtung vorgeben und es dem Team erlauben Verantwortung für ihre Arbeit zu übernehmen.

# Wie

# Was



Nichts  
vorgegeben

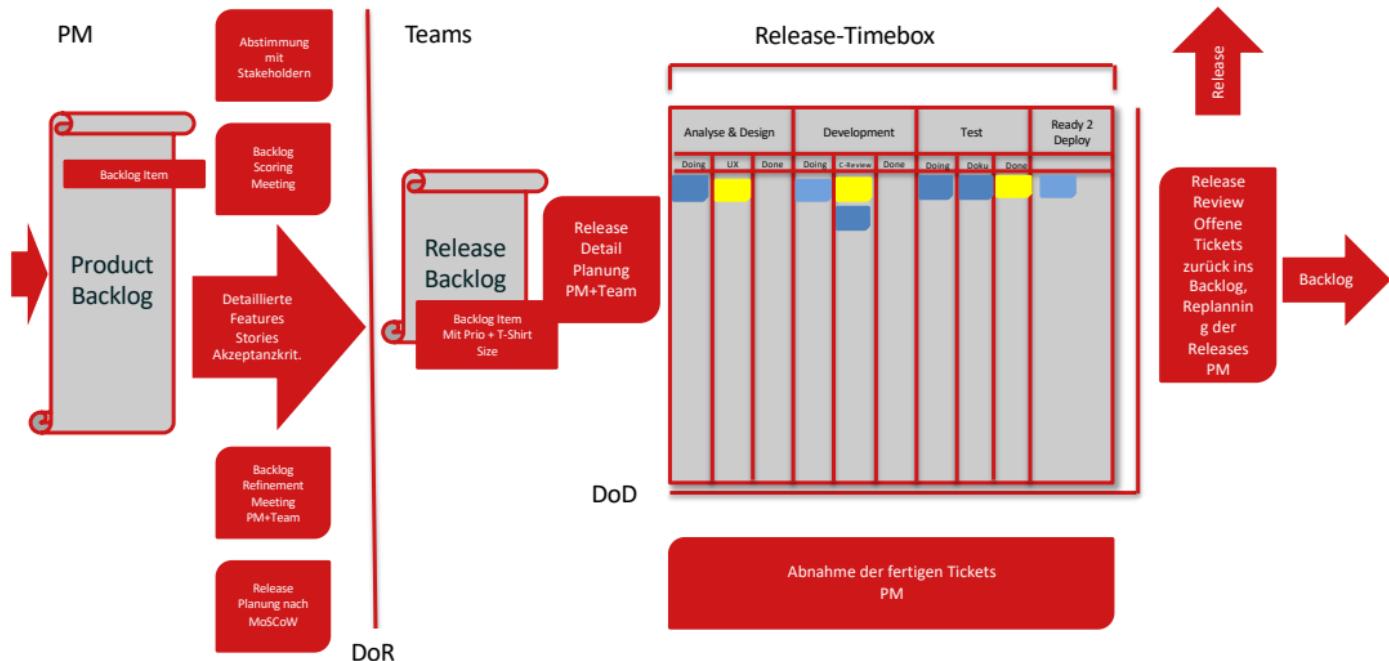


Alles  
vorgegeben

## **7. Agilen Prozess gemeinsam mit dem Team passend zum Kontext definieren**

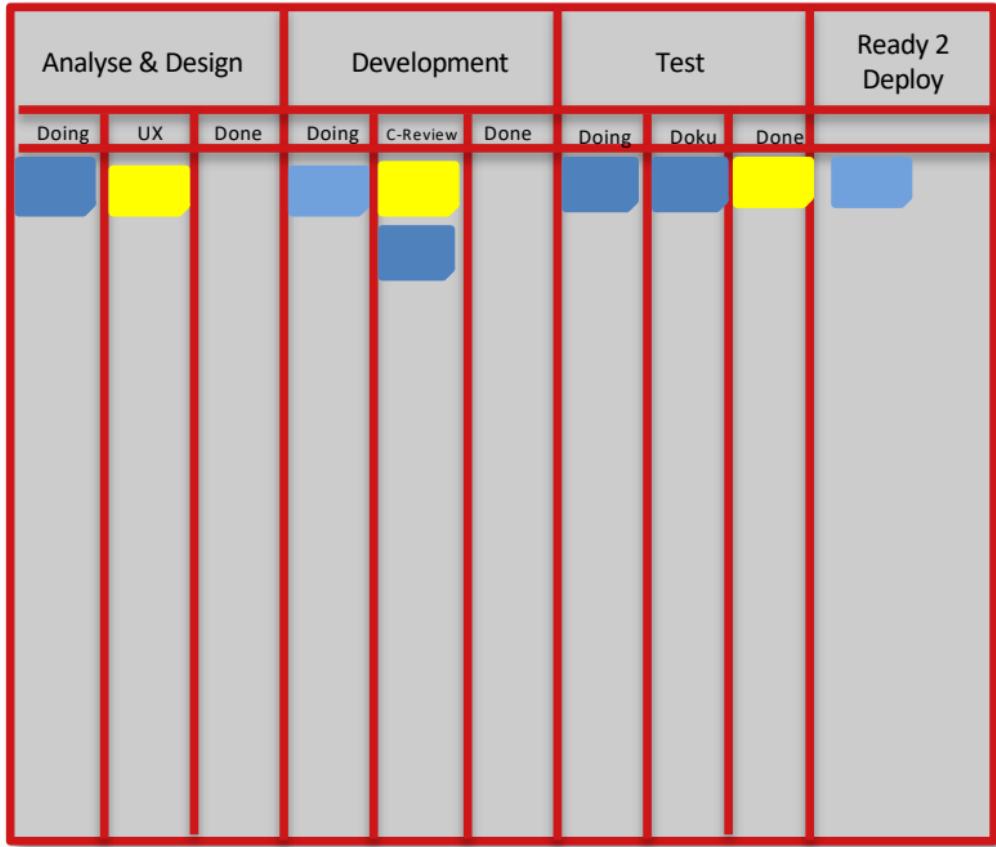
Definieren Sie den agilen Prozess gemeinsam Ihrem Team und einem agilen Coach passend zu Ihrem Kontext; Scrumban mit MoSCoW ist eine Möglichkeit.

# Beispiel Scrumban mit MoSCoW



## **8. Nutzen Sie ein physisches Board**

Integrieren Sie ein physisches Board in Ihren Prozess, denn Wissensarbeit ist persönliche und visuelle Kommunikation.



## **9. Automation ermöglicht Konzentration auf das Wesentliche**

Entlasten Sie das Team durch systematische Automation der repetitiven und fehleranfälligen Tätigkeiten: Unit Test, Build, Deployment und Monitoring.

# Automatisierung der Entwicklung

- Continuous Testing
- Continuous Integration
- Continuous Deployment
- Continuous Delivery & Monitoring
- Continuous Improvement

## **10. Definition of Done für die Transformation**

Erkennen Sie, wann die Transformation abgeschlossen ist und reduzieren Sie die Einflussnahme von außen. Scheuen Sie sich nicht davor einen zweiten oder dritten Versuch zu starten, wenn der erste Anlauf scheitert.

# Definition of Done für eine Agile Transformation

- Weniger Rückfragen
- Man wird selbst nicht mehr gebraucht
- Teams entwickeln sich von selbst weiter
- Der Prozess wird gelebt
- Die Transformation ist nachhaltig

# Kontakt

© SEQIS GmbH

Neusiedler Straße 36  
A-2340 Mödling

Tel.: +43 (0) 2236 320 320 0  
Fax: +43 (0) 2236 320 320 350

[marketing@SEQIS.com](mailto:marketing@SEQIS.com)

[www.SEQIS.com](http://www.SEQIS.com)

Folgen Sie uns:

[www.SEQIS.com/de/blog-index](http://www.SEQIS.com/de/blog-index)

[twitter.com/swtestiscool](http://twitter.com/swtestiscool)

[www.SEQIS.com/youtube](http://www.SEQIS.com/youtube)

# 10 Things für Agile Transformation

1. Transformation durch intrinsische Motivation
2. Transformationsstrategie für Legacy Code
3. Know-how Monopole abbauen
4. Fehler nutzen statt verurteilen
5. Stakeholderinteressen und Anforderungen priorisieren
6. Die richtigen Rahmenbedingungen vorgeben
7. Agilen Prozess gemeinsam mit dem Team passend zum Kontext definieren
8. Nutzen Sie ein physisches Board
9. Automation ermöglicht Konzentration auf das Wesentliche
10. Definition of Done für die Transformation