

**SEQIS**



**Ten more things**



**Online.**



**Proven.**



**Professional.**

# Ten more **things**

- ✓ Praxisbezogene Fachvorträge zu aktuellen IT-Trendthemen
- ✓ Kompetentes, fachliches Know-how aus der Praxis
- ✓ 10 Tipps & Tricks für Ihren Arbeitsalltag
- ✓ Kostenlose Teilnahme
- ✓ Online

Wissenswertes rund um topaktuelle Themen aus den Bereichen **IT Analyse, Development, Softwaretest und Projektmanagement** auf jeweils 10 Punkte gebracht.

Unsere Experten lassen Sie an ihren langjährigen Erfahrungen teilhaben und geben ihre Tipps und Tricks in praxisnahen Vorträgen weiter. Holen Sie sich Ihren kostenlosen Wissensvorsprung und innovative Lösungen für Ihren Erfolg!

## Warum Ten more things?

Steve Jobs zauberte am Ende seiner Keynote mit „One more thing“ noch ein letztes Ass aus dem Ärmel und begeisterte sein Publikum – wir bieten Ihnen **Ten more things**.



## Details und Anmeldung

Weitere Informationen und die Möglichkeit zur Anmeldung finden Sie auf unserer Website [www.SEQIS.com/events-index](http://www.SEQIS.com/events-index).

Die Teilnahme findet online statt und ist **kostenlos**, aber die Anzahl der Plätze ist limitiert!

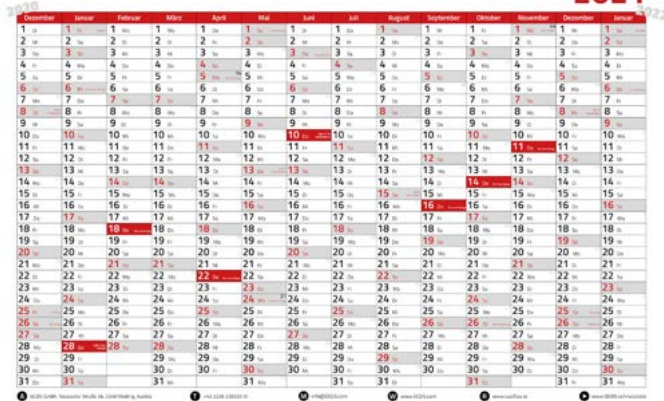
Wir freuen uns, Sie online bei den Ten more things begrüßen zu dürfen!



# Das Programm im Überblick

Analysis. Development. Test. Management.  
Better IT Results.

**SEQIS**  
2021



<b>Klemens Loschy</b>	Performance Engineering: „Was wäre, wenn ... ?“	18.02.2021 🕒 16:00 - 17:10
<b>Alexander Vukovic</b>	Software Escrow: Source Code hinterlegen für den Notfall - aber ist der Code das überhaupt wert?	22.04.2021 🕒 16:00 - 17:10
<b>Melanie Gau</b>	Gamification: Spielerisch zur Topleistung	16.09.2021 🕒 16:00 - 17:10
<b>Stefan Ladstätter</b>	UX und Usability: Mehrwert durch Benutz- barkeit	14.10.2021 🕒 16:00 - 17:10
<b>Markus Schwabeneder</b>	Skynet ante portas? KI - Segen oder Fluch?	11.11.2021 🕒 16:00 - 17:10



## Klemens Loschy

ist Principal Consultant und Teamlead bei SEQIS.

Er kann auf jahrelange Erfahrung in den Bereichen Testautomation, Last-Tests und Performance Engineering, funktionale Tests, Testen in agilen Teams, Anwendungsentwicklung von Testsoftware sowie Beratung und Unterstützung in zahlreichen Projekten unterschiedlichster Branchen zurückblicken.

**18.02.2021  
16:00 - 17:10 Uhr**

**Melden Sie  
sich jetzt an:**



# Performance Engineering: „Was wäre, wenn ... ?“

Was wäre, wenn morgen eine weltweite Pandemie ausgerufen wird und alle Mitarbeiter auf unbestimmte Zeit von zu Hause arbeiten? Ok, diese Situation ist eingetreten und jedes Unternehmen hat in der Zwischenzeit (unfreiwillig) erfahren, welche Auswirkungen das auf die eigenen (IT) Systeme hat... Aber: was wäre, wenn wir mit Ende des Jahres eine neue Handy App launchen? Was wäre, wenn wir all unseren Benutzern die Möglichkeit bieten, die Datensätze nicht mehr nur 1 Jahr, sondern der letzten 10 Jahre durchsuchen zu können? Was wäre, wenn wir Daten aus Drittsystem in unsere Applikation miteinbinden? Oder: was wäre, wenn das Datenabkommen mit den USA („Privacy Shield“) gekippt wird und deswegen kurzfristig amerikanische Services gegen europäische getauscht werden müssen? Klingt fast genauso unwahrscheinlich wie ein Lockdown, ist aber ebenfalls erst kürzlich so passiert.

Mit gezielten Last- und Performancetests können wir diese und weitere Fragen beantworten, bevor diese Situationen tatsächlich eintreten und wir unfreiwillig vom Driver zum Observer degradiert werden. Gleichzeitig werden alle relevanten Rollen im Unternehmen darauf vorbereitet, im Bedarfsfall schnell die richtigen Schlüsse zu ziehen und auf die jeweilige Situation passend zu reagieren.

Klemens Loschy: „Last- und Performancetests sollten auch in Ihrem Umfeld eine gelebte Praxis sein – nicht nur kurz vor dem Go Live schauen, ob eh alles klappt. Last- und Performancetests sind eine regelmäßige und kreative Tätigkeit. Sie helfen dabei, die Kolleginnen und Kollegen im Operations und Dev auf die nicht alltäglichen Ausnahmesituationen vorzubereiten, und dabei die eigenen Tools und Prozesse zur Überwachung zu schärfen. Darum, und welche Tools in der Praxis helfen, ist der Schwerpunkt meiner Ten more Things für Sie.“



## Alexander Vukovic

ist SEQIS Gründer und Chief Evangelist.

Er ist erster Ansprechpartner für alle agilen, testmethodischen und test-technischen Anfragen. In der Praxis arbeitet er als Agile Quality Coach, Berater, Interims-Testmanager, CI-Experte und Lasttester. Mehr als 25 Jahre Beratertätigkeit führten ihn während seiner zahlreichen Projekte in die unterschiedlichsten Branchen und Länder.

Sein persönliches Motto „Es gibt keine Probleme, sondern nur nicht gefunden Lösungen“ spiegelt sich in jedem Projekt wider.

**22.04.2021  
16:00 - 17:10 Uhr**

**Melden Sie  
sich jetzt an:**



# Software Escrow: Source Code hinterlegen für den Notfall - aber ist der Code das überhaupt wert?

Viele Unternehmen entscheiden sich bei Anschaffung einer Software für Software Escrow, also einer Source Code Hinterlegung, die sicherstellt, dass im Notfall (z. B. bei Insolvenz des Softwareherstellers) der Kunde Zugriff auf den Source Code hat und ggf. selbst die Software weiterentwickeln kann.

Neben den üblichen Fragestellungen wie z. B. der Aktualität des hinterlegten Source Codes wissen viele Unternehmen nicht, wie es um die Qualität des hinterlegten Codes bestellt ist. Diese Qualität entscheidet aber maßgeblich, ob es im Notfall überhaupt möglich ist, den Code selbst weiterzuentwickeln.

Sind diese Kriterien nicht ausreichend erfüllt, könnte der hinterlegte Source Code absolut wertlos für den Kunden sein.

Deshalb ist es ein Software Escrow nur die halbe Miete und ein Code Quality Assessment dringend zu empfehlen. Es gibt sicher nicht nur das hinterlegte Asset ab, sondern zeigt schon zum Hinterlegungszeitpunkt auf, ob der Lieferant werthaltig und langfristig qualitative Software liefert.

In diesem Vortrag erfahren Sie, wie Sie welche Qualitätskriterien bei einem Software Escrow zusätzlich absichern sollten und wie Sie zu einem nachhaltigen und sicheren Asset im Schadensfall gelangen.

# SEQIS QualityNews



Bleiben Sie auf dem Laufenden mit unserer SEQIS QualityNews. In dieser Zeitschrift finden Sie Fachartikel, Expertenmeinungen, Tipps, Tricks und Trends rund um topaktuelle Themen.

- Sie suchen fundierte Meinungen von Experten zu aktuellen Fragen? Erfahren Sie, was die Branche bewegt!
- Sie möchten etwas über unsere Referenzstorys erfahren? Dann blättern Sie in der SEQIS QualityNews!
- Oder doch fundamentale Infos zu anregenden Diskussionen? Schreiben Sie uns Ihre Meinung im SEQIS Blog oder als Leserbrief!
- Sie interessieren sich für authentische Erfahrungsberichte aus der Praxis? Schmökern Sie in unseren verschiedenen Rubriken!

Bestellen Sie gleich die SEQIS QualityNews!  
Schreiben Sie uns eine Mail an [marketing@SEQIS.com](mailto:marketing@SEQIS.com)  
oder scannen Sie den QR Code.



Sie erhalten zwei Mal pro Jahr per Mail oder per Post  
gratis Ihren exklusiven Wissensvorteil. Ganz wie Sie möchten!





# SEQIS Events

An Informationen mangelt es nicht - im Gegenteil, derer gibt es oft mehr als genug. Wichtiger denn je ist es, an die entscheidenden Informationen zu gelangen. Als Dienstleistungsunternehmen sind wir uns unserer Rolle als Informant bewusst und sprechen unsere Kunden und Partner mit der Veranstaltungsreihe „Ten more things“ und „Agile Circle“ als direkte Zielperson konkret an.

## Agile Circle

SEQIS bildet gemeinsam mit vielen Umsetzerinnen und Umsetzer digitaler Innovationen die Agile Circle Community. Wir veranstalten Events mit dem Ziel, dass sich agile Führungskräfte, Softwareentwicklerinnen und Softwareentwickler, Testerinnen und Tester, Product Owner und Scrum Master treffen, austauschen, inspirieren und neue Ideen entwickeln.



Der Agile Circle bringt die unterschiedlichsten Blickwinkel auf die agile Software Entwicklung zusammen: das Management, die Entwicklung, sowie das Testing & die Delivery.

Weiteren Informationen finden Sie auf der Website [www.agilecircle.org](http://www.agilecircle.org)

## Ten more things

Wissenswertes rund um topaktuelle Themen aus den Bereichen IT Analyse, Development, Softwaretest und Projektmanagement auf jeweils 10 Punkte gebracht.



Unsere Experten lassen Sie an ihren langjährigen Erfahrungen teilhaben und geben ihre Tipps und Tricks in praxisnahen Vorträgen weiter. Holen Sie sich Ihren kostenlosen Wissensvorsprung und innovative Lösungen für Ihren Erfolg!



## Melanie Gau

SEQIS Expertin für Projekt  
Management und IT Analyse.

Ihr Steckenpferd ist die reibungslose Realisierung von IKT Projekten, und zwar von der Geburt einer innovativen Idee bis zur erfolgreichen Markteinführung. Sie verbindet technisches Know-How mit enger Kommunikation mit allen an einer gelungenen Umsetzung Beteiligten, stets mit Blick auf angemessenes, wirtschaftsorientiertes Management. Sie hat eine ganz persönliche Liebe zu agilen Methoden und der Aktivierung von Potentialen für die Herausforderungen im Zeitalter von Industrie 4.0.

**16.09.2021**  
**16:00 - 17:10 Uhr**

**Melden Sie  
sich jetzt an:**



# Gamification: Spielerisch zur Topleistung

Was ist *Gamification*?

*Gamification* ist ein Prozessdesign, bei dem die menschliche Motivation im Vordergrund steht („Human-Focused Design“) – im Gegensatz zu einem reinen Effizienzgedanken („Function-Focused Design“). *Gamification* verwendet interaktive, spannende und unterhaltende Elemente aus Spielen zur Lösung von realen Herausforderungen und zur Verbesserung produktiver Aktivitäten. Sie ist sehr flexibel und in unterschiedlichsten Kontexten anwendbar, z.B. im agilen Bereich, Innovation, Marketing, Anforderungserhebung, Produktdesign, Testing, Computational Thinking, Cyber Security oder Wissensvermittlung & Training. „Kurzum, für alle Tätigkeiten im Bereich der Digitalisierung, wo Motivation benötigt wird.“ bringt es Melanie Gau auf den Punkt.

Gerade im Businessbereich und in der Technik sind *Gamification* Elements besonders wirksam: Sie unterstützen Konzeption, Umsetzung und Einführung (neuer) Produkte oder Dienstleistungen. Sie steigern Beliebtheit, Wiedererkennungswert und Kundenretention. Darüber hinaus stellt ein grundsätzliches Game Thinking Mindset die Menschen selbst und ihre Bedürfnisse ins Zentrum. Es stimuliert betriebliche Ressourcen, fördert die Zusammenarbeit und Arbeitsatmosphäre und unterstützt nachhaltiges Lernen.

Melanie Gau: „Ich geben Ihnen in meinen Ten more Things praxisnahe Tipps, um mit Gamification Elements den Arbeitsalltag zu verbessern. Holen Sie sich Tipps, wie Sie eine nachhaltigere Entwicklung stimulieren - und dabei auch noch eine Menge Spaß und Motivation zu haben!“



## Stefan Ladstätter

SEQIS Experte für Projekt Management, Software Test und IT Analyse.

In seiner mehr als 20-jährigen Tätigkeit als Entwickler, Requirements Engineer, Usability-Spezialist und Projektmanager hat er Einblick in die unterschiedlichsten Aspekte der Umsetzung von IT-Projekten gewonnen und kann dabei auf einen tiefen Erfahrungsschatz im klassischen und agilen Umfeld vorweisen.

Er sieht erfolgreiches Projektmanagement als Dienst an allen Projektbeteiligten – Auftraggeber, Entwicklungsteam und Anwender.

**14.10.2021  
16:00 - 17:10 Uhr**

**Melden Sie  
sich jetzt an:**



# UX und Usability: Mehrwert durch Benutzbarkeit

Bis vor kurzer Zeit wurde gute Usability noch als ein „nice to have“ betrachtet. Im besten Fall war es ein Unterscheidungsmerkmal zwischen vergleichbaren, aber konkurrierenden Produkten.

Doch die Zeiten haben sich geändert: Kunden erwarten gute UX (= User eXperience). Usability erleichtert die Einarbeitung neuer Benutzern ins System und erhöht das Vertrauen der Kunden in das Produkt. Zusammengefasst erhöht Software mit Usability die Kundenzufriedenheit und hilft, Kosten für Support und Schulungen einzusparen.

Aber: UX wird im Software-Entwicklungsprozess immer noch zu stiefmütterlich behandelt. Die Argumente dafür kreisen immer wieder um das gleiche Thema: Zu wenig Zeit, zu wenig Geld. Wie sich zeigt, lassen sich beide Argumente leicht als Ausreden enttarnen, denn gute Usability verbessert nicht nur unser Produkt. Gutes UX-Design spart Geld und Zeit, hilft Fehler bereits zu einem frühen Zeitpunkt zu finden und erhöht den Gewinn, weil das resultierende Produkt attraktiver wird.

Stefan Ladstätter: „Ich zeige Ihnen anhand von 10 Beispielen, was UX von herkömmlichem Grafikdesign unterscheidet und wie rasch sich ein Investment in gutes UX-Design und Usability-Testing amortisiert.“



## Markus Schwabeneder

Senior Consultant und Chief Architect.

Er begann seine Karriere in der Softwarebranche als Consultant für komplexe mathematische Themen und Optimierungsaufgaben. Seitdem ist er in den Bereichen Softwareentwicklung, Anforderungsanalyse, Testing und Softwarearchitektur tätig. Seine Fähigkeiten setzt er in unterschiedlichen Branchen ein.

Besonders begeistert er sich für das Erarbeiten von komplexen Anforderungen und spezifischen Vorgehensweisen.

**11.11.2021  
16:00 - 17:10 Uhr**

**Melden Sie  
sich jetzt an:**



# Skynet ante portas?

## KI - Segen oder Fluch?

In diesen "Ten more Things" gehts um die Chancen und Herausforderungen, die der fortschreitende Einsatz von künstlicher Intelligenz mit sich bringt.

Ich werde darauf eingehen, für welche Aufgaben die KI jetzt schon ideal einsetzbar ist, worauf man sich in den nächsten Jahren freuen (bzw. vielleicht der eine oder andere auch fürchten) kann und in welchen Bereichen der Einsatz von KI auch mittelfristig nicht sinnvoll sein wird.

Weitere Themen werden unter anderem auch sein, wie sich unsere Aufgaben verändern werden, welche Eigenschaften und Fähigkeiten gefragt sein werden und auch, welche altbekannten Faustregeln weiterhin ihre Gültigkeit behalten oder neu überdacht werden müssen.

Klarerweise ist hier manches "Kaffeesudlesen" und teilweise persönliche Meinung ohne absoluten Anspruch auf Wahrhaftigkeit, alle 10 Dinge werden aber auf einer soliden Basis von Fakten und vernünftigen Schlussfolgerungen aufgebaut sein.

Wenn Sie vielleicht in 1, 2 oder 10 Jahren sagen: "Das ist ja doch ganz anders gekommen, also uns das damals dieser Experte prophezeit hat.", werden Sie aber auch sagen: "Trotzdem gut, dass wir uns darüber Gedanken gemacht haben."

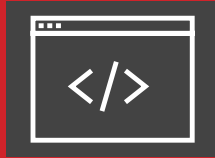
SEQIS ist der führende österreichische Anbieter in den Spezialbereichen  
**IT Analyse, Development, Softwaretest und Projektmanagement.**

Beratung, Verstärkung und Ausbildung:  
Ihr Partner für hochwertige IT-Qualitätssicherung.



#### **IT ANALYSE**

Notwendige Änderungen analysieren und IT-gerecht aufbereiten



#### **CODING & Development**

Guten Code schreiben und schlechten Code überarbeiten



#### **TESTING**

Probleme durch methodischen Soll-Ist Vergleich erkennen



#### **RELEASE & OPERATE**

Reibungsloser Go Live und Betrieb der IT-Lösungen



#### **DEVOPS**

Neuerungen abgestimmt mit Entwicklung und Betrieb live setzen



#### **METHODOLOGY & TOOLS**

Vorgehensweisen optimieren und auf die richtigen Tools setzen



#### **TRAINING & WORKSHOPS**

Mitarbeiter Know-how stärken - standardisiert oder maßgeschneidert



#### **PROJEKT-MANAGEMENT**

Verantwortung übernehmen, zielorientiert und pragmatisch agieren